



說文 輸入系統

ShuoWen Input System

2

# 參考手冊

X12 tc 2017-12-20

流水行雲 點翠飛花

說文輸入系統 © 2000-2017 梁崇烈  
ShuoWen Input System © 2000-2017 Leong Song Lit, Sonnet

# 目 錄

版權聲明	3
責任條款	4
說文十訣	5
取碼元件	6
速效按鍵	7
常用符號	8
操作簡介	9
常見問題	10
進階技術	11
特色優點	12
筆劃編碼	13
組件編碼	14
康熙部首	15
新增功能(v5)	16
新增功能(v6)	17
新增功能(v7)	18
新增功能(v8)	20
新增功能(v9)	21
新增功能(v10)	22
計算功能	28

一分为二	首碼最易	頭三尾一	萬無一失
規範用詞	成語古詩	如砌積木	易學高速
萬用字元	詞庫大全	中英合璧	自動辨識
詞典計數	瑞士軍刀	說文倉頡	兼容並列



說文輸入系統 © 2000-2017 梁崇烈

ShuoWen Input System © 2000-2017 Leong Song Lit, Sonnet

- (1) 說文輸入系統(以下簡稱「本軟件」)受國際版權公約保護，保護範圍包括它的傳播和使用。
- (2) 本軟件的傳播完全免費，可以光盤的形式附贈、放在網絡伺服器供人下載或以點對點的形式互相抄錄，唯必須遵守以下條件：
  - a. 不可利用傳播本軟件的媒體如光盤等收取接受者任何金錢上的報酬；
  - b. 必須整份軟件傳播，最少包含以下檔案：SWstart.exe、SWdll.dll、SWabc10.abc、SWini.ini、SWadd.exe、SWsample.exe、SWquiz.exe、SWquiz.abc、SWskb.exe 等；
  - c. 傳播時以各獨立檔案形式或先將其壓縮成一個通用格式均可；如屬後者必須確保接受者可以輕易解壓回復其原本檔案；
  - d. 傳播時如混入其他檔案必須清楚讓接受者知悉該類檔案並非本軟件的一部份；
  - e. 於傳播的過程中必須清楚讓接受者知悉本軟件的版權由作者梁崇烈擁有及其網址為 <http://shuowen2.com>。
- (3) 本軟件的使用分成兩種模式：
  - 甲、用戶模式：
    - a. 將本軟件抄錄至微型電腦(PC)的 C 盤的任何一個檔案夾，然後執行其中的 SWstart.exe，即可使用本軟件的全功能，包括增修詞組，並可使用說文增益程式(SWadd.exe)及說文取樣程式(SWsample.exe)；
    - b. 運行用戶模式，根據該電腦用途(而非根據使用者個人)，必須事先置備使用准照；
      - i) 私人及教學用途：如該電腦置於使用者家中作處理私人事務之用而不用於任何牟利的目的，或置於學校或培訓班中供學生學習之用或教師講解之用，而教學並不限於說文 2 分碼，例如置於課室、圖書館等，但不包括教務處、教員室等僅供教職員使用的地方，則可豁免購買使用准照，但不排除將來更新版本時須要購買准照的可能；
      - ii) 公事及商業用途：如該電腦為牟利或不牟利的機構所擁有，包括商業公司、政府部門、慈善機關、學校的行政部門等，或該電腦屬於私人但有時會進行牟利性質的工作，則須事先獲取由作者簽發的使用准照；
    - c. 使用准照(而非承載本軟件的媒體)可視為商品，任何人可以任何價格將之轉售給任何人，唯必須按照准照上指示的條款進行(如准照註明獲授權人則不可轉讓)；
    - d. 如本軟件整份從 C 盤刪除並且該電腦重新安裝操作系統或廢棄，則使用准照可轉移用於另一台電腦或轉售給其他人；
    - e. 購買使用准照後可享有本軟件同名且用於本軟件所聲明的操作系統的繁簡體所有版本的使用權利；
    - f. 一個使用准照在同一時間只對一台電腦有效。
  - 乙、過客模式：
    - a. 當 SWstart.exe 從 C 盤以外執行時，例如網絡伺服器、光盤、閃存或第二硬盤，則只有讀取現成詞組的功能而不能增修詞組，亦不可使用說文增益程式(SWadd.exe)，並且沒有「全文檢索功能」；
    - b. 當非經常性運行過客模式時，無須事先置備使用准照。
- (4) 使用者及傳播者不可對本軟件的程式(SWstart.exe, SWdll.dll, SWadd.exe, SWsample.exe 等)作任何修改，亦不可拆解本軟件的程式或詞組檔窺探其源碼。
- (5) 使用者所修訂的詞組檔案(SWabc10.abc)，僅供使用者自用，不可轉交任何人，除非該人屬同一家庭或機構，並且在交付過程中清楚聲明該檔案經過修改並非原製作。唯所作的修訂紀錄(SWlog.log)則可轉交他人讓其自行用說文增益程式(SWadd.exe)導入(如該電腦亦擁有本軟件的用戶模式使用權)。
- (6) 使用者可將本軟件附帶的文件整份列印供自己閱讀，或提供給任何人閱讀，但不可因而收取任何費用，亦不可作任何編輯或修改，包括重新排版或版面美化；網頁、雜誌或書籍在未經作者同意前不得轉載。

說文輸入系統 © 2000-2017 梁崇烈

ShuoWen Input System © 2000-2017 Leong Song Lit, Sonnet

#### 責任條款：

作者(指說文輸入系統作者，下同)不對任何人因使用或未能成功使用本軟件而引起的任何損失負責，包括時間上、精神上及金錢上的損失。使用者亦應提防本軟件在傳播過程中被人惡意或不慎修改而引起對電腦或任何事物的破壞；作者將盡力防止此類事情發生，但並不負任何法律上或道德上的責任。

#### 字詞典來源：

本軟件包含字詞典功能。各種字典、詞典、參考資料，除部份為作者編纂之外，其餘來自互聯網供自由下載，而網頁並未註明使用條款或限制。本軟件作者相信該等資料為開放資源，是集體創作的成果，並非少數人或公司獨力開發。對於曾為此付出努力的各方君子，作者表示敬意。如有任何人認為該等字詞典資料為互聯網上其他人不恰當轉載，並證明為該等資料的版權擁有者，本軟件作者謹此表示歉意，當立即從軟件中刪除，並會公開澄清及表揚該等資料原作者的貢獻。

#### 聯絡作者：

使用者如遇技術問題，或想向作者提出改進意見，或僅欲向作者表達謝意，歡迎以口頭、書信、電子郵件([contact@shuowen2.com](mailto:contact@shuowen2.com))等方式與作者聯繫，但作者不保證必能作出回應。作者有權將使用者的來信編輯以便刊登在將來的版本的說明文件中或各種傳播媒介如互聯網頁上，來信者不得提出異議。作者亦可向個人或團體提供培訓課程，但須酌收費用。

#### 修訂紀錄：

歡迎使用者將自訂詞組的修訂紀錄(SWlog.log)電郵給作者，以便作者經整理後導入將來推出的版本，但使用者不可因此而要求任何報酬。

#### 將來版本：

作者將繼續自行改進本軟件或根據使用者的意見對本軟件作出修改，任何人不得因而聲稱擁有本軟件的全部或部份版權。

## ①一分為二，②各取首碼

快 vd 如 xo 閃 ma 電 ml 明 qn 若 h9 青 gn 天 mk

樣 ty 壞 g' 影 q3 教 ga 羅 4s 發 8s 想 tv 然;w 聽 b0 報 gp 樂 qt 變'a 學 fz

## ③左右上下，④包圍支架



左右：清 3g 純 s7



左中右：術 ct 倒 a](鴻 35)(以如何形容為準)



上下：安 rx 基 hg



上中下：實 rq 裏'u 寧 rv (當 wu 真 08)



全包圍：圍 u5 回 uo



上包圍：鳳 95 問 mo 甩 n7



下包圍：凶 xu 函 zu (先內後外)



左包圍：區 eo 匹 e8



左上包圍：廣 fh 民 pc



右上包圍：勾 dz 式 ci 包 dl



左下包圍：連 10 建 le (L 先行)



支架：乘 til 坐 aag 乖 8il 幽 vss 兩 ma

## ⑤離觸接屬，⑥交連重掛

相離：初 kd 旦 qm 因 uk 爾 wx(非 wm)

相觸：合 ao(非 am)受 wx(非 wr) 南 0y(非 0m)

相接：丁 mj 失 8k 光 w9 玄's

相屬：氣 9w(非 am)必 v8(非'c)斥 f'(非 ft/fy)

[先拆相離，然後相接；相觸為離接之間][相屬(康熙字典部首)為雖相離而不拆]

相交：史 ox(非 ix)東 to(非 ti)東 tq(非 tu) 婁 qx(非 ux，根據書寫的過程而非結果，日上穿出頭)

相連：果 ut 里 ug 畢 ui(田上不出頭) 未 0t(非 mt)本 t0 夫 0k 求 03(拆十不拆一；寧拆十不拆附點)

相重：火 wa(中撇上半為 w 及 a 共用)(「火」為唯一例子；「東」不作 tu 因不當成相重)

相掛：內 na 沈 3r9(非 391)確 yra 孝(孝)gz(gzz)寿 j[(j[.) 东 7w 乐 ew

[交連重掛在詞組輸入時盡可能不拆(結束 sgt)(後果 csu)(火災 w3w)(內部 n'b)，

但單字輸入時須分拆以顯現其結構特徵][相掛為只有一處相交，主體仍然獨立，雖相交而可拆]

## ⑦附筆不計，⑧有大取大

首筆為橫撇點：定 rt(非 rm)彩 w3(非 83)追 lb(非 18)表 gk(非 g8)穿 re(非'e)

首筆為折：楚 ttz(非 ttt)決 3d(非 3k)奶 xb(非 x8)

百 yq(非 mq/8q)老 gl(gl1)(非 01)路 q;o(非 o;o) 欠 za(非;a)久;a(非 za)

[如首筆為直線則以次筆為中心點，否則以首筆折形為中心點][盡可能附加鄰近的筆劃構成大組件]

## ⑨流水行雲，⑩點翠飛花

後順加碼：靖'gn('g) 檸 trv(tr) 擷 jgr(jg) 籐 knw(kn) 莫 hqk(hq)

前順加碼：鷗 eo5(e5) 劇 t7j(tj) 憑 ydv(yv) 質 edr(er)

後跳加碼：墓 hqg(hg) 暮 hqq(hq) 濠 3'd(3') 蟻 i'd 檔 twu(tw) 嚙 owu 福 wmu(wm) 逼 lmu(lm)

前跳加碼：郭'zb('b) 鶉'z5('5) 雕 noa(na) 彫 no3(n3)

[通常有規律——墓：莫+土；豪：高省形+豕；當：尚變形+田；享：永遠取一+子；周：先拆相離]

補回附筆：征 cmt(ct) 姓 x8g(xg) 注 3'e(3e) 季 8tz(tz)

A-B→A-BB：項 irr 顯 qrr 弘 szz 私 tzz 番 wuu 悉 wvv 尘 wgg 尖 wkk

A-BC→A-BB：險 baa 簽 kaa 科 ty 料 wy 藹 h' 靄 m'

AB-C→A-CC：領 arr 頤 grr 歐 ezz 欲 8zz 盤 n44 監 e44

省略：會 a, 繪 sa, 蒼 ha, 夾 k, 俠 ak, 莢 hk, 來 t, 睞 4t, 萊 ht, 同 m, 桐 tm, 筒 km,

完成：由 u, 油 3u, 庙 fu, 土 g, 吐 og, 庄 fg, 斤 f, 祈 wf, 芹 hf, 女 x, 汝 3x, 囡 ux,

特殊：用 n; 佣 an; 痈 fn; 甲 u; 押 ju; 呷 ou; 金 5; 淦 35; 唸 o5; 王 e; 汪 3e; 国 ue;

同部類推：總 sv 聰 bv 播 juu 潘 3uu 審 ruu 擇 j4y 澤 34y

繁簡對應：專专[[ 車车 0, 麗丽 mmm 殺杀 xt 類类 wk 魚鱼;u 漁漁 3;u

詞組輸入：流水行雲 33cm 點翠飛花 ud9h 流水行雲，點翠飛花 33ch

呼朋喚友：單 ou 彈 soo 嬋 xoo 幾 ssc 機 tss 蟻 iss 戰爭 owe 無幾 ahss

'	、一宀 i	(以 apostrophe 作點; 「宀」「文」形近)
0	十車 𠂇 𠂈	(拆十不拆一: 未 0t 本 t0)
1	一	(單字以「1-」或「m」首選取碼, 後者不用於詞組)
2	二	(單字以「2-」或「mm」首選取碼, 後者不用於詞組)
3	三 彡 水 氷 𠂇 𠂈 𠂉	(後面六個均為「水」的變形, 但「川」屬 N)
4	四 𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(「四」平放或直放, 加一橫或橫伸長)
5	五 丑 亞 𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(金為五金之首; 「考」之下及「鳥」之上似 5)
6	六 食 𠂇 𠂈	(匙羹/勺子用以進食)
7	七 毛 世 屯 也	(橫劃在 L 形的左右穿出)
8	八 𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(「八」在下時末筆變點; 「八」之左撇作 8)
9	九 几 儿 𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(截取「九」的不同部位; 「直」非左上包圍當「十」不當「𠂇」)
;	ク 力 夕	(圓點伸長, 逗號彎曲伸長)
A	人 亻 𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(人站著或躺下都作 A, 「人」之右捺亦作 A)
B	𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏	(人耳形似 B)
C	𠂇 𠂈 𠂉 𠂊 𠂋 𠂌 𠂍 𠂎 𠂏 𠂐 𠂑 𠂒 𠂓 𠂔 𠂕 𠂖 𠂗 𠂘 𠂙 𠂚 𠂛 𠂜 𠂝 𠂞 𠂟 𠂠 𠂡 𠂢 𠂣 𠂤 𠂥 𠂦 𠂧 𠂨 𠂩 𠂪 𠂫 𠂬 𠂭 𠂮 𠂯 𠂰 𠂱 𠂲 𠂳 𠂴 𠂵 𠂶 𠂷 𠂸 𠂹 𠂺 𠂻 𠂼 𠂽 𠂾 𠂿 𠃀 𠃁 𠃂 𠃃 𠃄 𠃅 𠃆 𠃇 𠃈 𠃉 𠃊 𠃋 𠃌 𠃍 𠃎 𠃏 𠃐 𠃑 𠃒 𠃓 𠃔 𠃕 𠃖 𠃗 𠃘 𠃙 𠃚 𠃛 𠃜 𠃝 𠃞 𠃟 𠃠 𠃡 𠃢 𠃣 𠃤 𠃥 𠃦 𠃧 𠃨 𠃩 𠃪 𠃫 𠃬 𠃭 𠃮 𠃯 𠃰 𠃱 𠃲 𠃳 𠃴 𠃵 𠃶 𠃷 𠃸 𠃹 𠃺 𠃻 𠃼 𠃽 𠃾 𠃿 𠄀 𠄁 𠄂 𠄃 𠄄 𠄅 𠄆 𠄇 𠄈 𠄉 𠄊 𠄋 𠄌 𠄍 𠄎 𠄏 𠄐 𠄑 𠄒 𠄓 𠄔 𠄕 𠄖 𠄗 𠄘 𠄙 𠄚 𠄛 𠄜 𠄝 𠄞 𠄟 𠄠 𠄡 𠄢 𠄣 𠄤 𠄥 𠄦 𠄧 𠄨 𠄩 𠄪 𠄫 𠄬 𠄭 𠄮 𠄯 𠄰 𠄱 𠄲 𠄳 𠄴 𠄵 𠄶 𠄷 𠄸 𠄹 𠄺 𠄻 𠄼 𠄽 𠄾 𠄿 𠅀 𠅁 𠅂 𠅃 𠅄 𠅅 𠅆 𠅇 𠅈 𠅉 𠅊 𠅋 𠅌 𠅍 𠅎 𠅏 𠅐 𠅑 𠅒 𠅓 𠅔 𠅕 𠅖 𠅗 𠅘 𠅙 𠅚 𠅛 𠅜 𠅝 𠅞 𠅟 𠅠 𠅡 𠅢 𠅣 𠅤 𠅥 𠅦 𠅧 𠅨 𠅩 𠅪 𠅫 𠅬 𠅭 𠅮 𠅯 𠅰 𠅱 𠅲 𠅳 𠅴 𠅵 𠅶 𠅷 𠅸 𠅹 𠅺 𠅻 𠅼 𠅽 𠅾 𠅿 𠆀 𠆁 𠆂 𠆃 𠆄 𠆅 𠆆 𠆇 𠆈 𠆉 𠆊 𠆋 𠆌 𠆍 𠆎 𠆏 𠆐 𠆑 𠆒 𠆓 𠆔 𠆕 𠆖 𠆗 𠆘 𠆙 𠆚 𠆛 𠆜 𠆝 𠆞 𠆟 𠆠 𠆡 𠆢 𠆣 𠆤 𠆥 𠆦 𠆧 𠆨 𠆩 𠆪 𠆫 𠆬 𠆭 𠆮 𠆯 𠆰 𠆱 𠆲 𠆳 𠆴 𠆵 𠆶 𠆷 𠆸 𠆹 𠆺 𠆻 𠆼 𠆽 𠆾 𠆿 𠇀 𠇁 𠇂 𠇃 𠇄 𠇅 𠇆 𠇇 𠇈 𠇉 𠇊 𠇋 𠇌 𠇍 𠇎 𠇏 𠇐 𠇑 𠇒 𠇓 𠇔 𠇕 𠇖 𠇗 𠇘 𠇙 𠇚 𠇛 𠇜 𠇝 𠇞 𠇟 𠇠 𠇡 𠇢 𠇣 𠇤 𠇥 𠇦 𠇧 𠇨 𠇩 𠇪 𠇫 𠇬 𠇭 𠇮 𠇯 𠇰 𠇱 𠇲 𠇳 𠇴 𠇵 𠇶 𠇷 𠇸 𠇹 𠇺 𠇻 𠇼 𠇽 𠇾 𠇿 𠈀 𠈁 𠈂 𠈃 𠈄 𠈅 𠈆 𠈇 𠈈 𠈉 𠈊 𠈋 𠈌 𠈍 𠈎 𠈏 𠈐 𠈑 𠈒 𠈓 𠈔 𠈕 𠈖 𠈗 𠈘 𠈙 𠈚 𠈛 𠈜 𠈝 𠈞 𠈟 𠈠 𠈡 𠈢 𠈣 𠈤 𠈥 𠈦 𠈧 𠈨 𠈩 𠈪 𠈫 𠈬 𠈭 𠈮 𠈯 𠈰 𠈱 𠈲 𠈳 𠈴 𠈵 𠈶 𠈷 𠈸 𠈹 𠈺 𠈻 𠈼 𠈽 𠈾 𠈿 𠉀 𠉁 𠉂 𠉃 𠉄 𠉅 𠉆 𠉇 𠉈 𠉉 𠉊 𠉋 𠉌 𠉍 𠉎 𠉏 𠉐 𠉑 𠉒 𠉓 𠉔 𠉕 𠉖 𠉗 𠉘 𠉙 𠉚 𠉛 𠉜 𠉝 𠉞 𠉟 𠉠 𠉡 𠉢 𠉣 𠉤 𠉥 𠉦 𠉧 𠉨 𠉩 𠉪 𠉫 𠉬 𠉭 𠉮 𠉯 𠉰 𠉱 𠉲 𠉳 𠉴 𠉵 𠉶 𠉷 𠉸 𠉹 𠉺 𠉻 𠉼 𠉽 𠉾 𠉿 𠊀 𠊁 𠊂 𠊃 𠊄 𠊅 𠊆 𠊇 𠊈 𠊉 𠊊 𠊋 𠊌 𠊍 𠊎 𠊏 𠊐 𠊑 𠊒 𠊓 𠊔 𠊕 𠊖 𠊗 𠊘 𠊙 𠊚 𠊛 𠊜 𠊝 𠊞 𠊟 𠊠 𠊡 𠊢 𠊣 𠊤 𠊥 𠊦 𠊧 𠊨 𠊩 𠊪 𠊫 𠊬 𠊭 𠊮 𠊯 𠊰 𠊱 𠊲 𠊳 𠊴 𠊵 𠊶 𠊷 𠊸 𠊹 𠊺 𠊻 𠊼 𠊽 𠊾 𠊿 𠋀 𠋁 𠋂 𠋃 𠋄 𠋅 𠋆 𠋇 𠋈 𠋉 𠋊 𠋋 𠋌 𠋍 𠋎 𠋏 𠋐 𠋑 𠋒 𠋓 𠋔 𠋕 𠋖 𠋗 𠋘 𠋙 𠋚 𠋛 𠋜 𠋝 𠋞 𠋟 𠋠 𠋡 𠋢 𠋣 𠋤 𠋥 𠋦 𠋧 𠋨 𠋩 𠋪 𠋫 𠋬 𠋭 𠋮 𠋯 𠋰 𠋱 𠋲 𠋳 𠋴 𠋵 𠋶 𠋷 𠋸 𠋹 𠋺 𠋻 𠋼 𠋽 𠋾 𠋿 𠌀 𠌁 𠌂 𠌃 𠌄 𠌅 𠌆 𠌇 𠌈 𠌉 𠌊 𠌋 𠌌 𠌍 𠌎 𠌏 𠌐 𠌑 𠌒 𠌓 𠌔 𠌕 𠌖 𠌗 𠌘 𠌙 𠌚 𠌛 𠌜 𠌝 𠌞 𠌟 𠌠 𠌡 𠌢 𠌣 𠌤 𠌥 𠌦 𠌧 𠌨 𠌩 𠌪 𠌫 𠌬 𠌭 𠌮 𠌯 𠌰 𠌱 𠌲 𠌳 𠌴 𠌵 𠌶 𠌷 𠌸 𠌹 𠌺 𠌻 𠌼 𠌽 𠌾 𠌿 𠍀 𠍁 𠍂 𠍃 𠍄 𠍅 𠍆 𠍇 𠍈 𠍉 𠍊 𠍋 𠍌 𠍍 𠍎 𠍏 𠍐 𠍑 𠍒 𠍓 𠍔 𠍕 𠍖 𠍗 𠍘 𠍙 𠍚 𠍛 𠍜 𠍝 𠍞 𠍟 𠍠 𠍡 𠍢 𠍣 𠍤 𠍥 𠍦 𠍧 𠍨 𠍩 𠍪 𠍫 𠍬 𠍭 𠍮 𠍯 𠍰 𠍱 𠍲 𠍳 𠍴 𠍵 𠍶 𠍷 𠍸 𠍹 𠍺 𠍻 𠍼 𠍽 𠍾 𠍿 𠎀 𠎁 𠎂 𠎃 𠎄 𠎅 𠎆 𠎇 𠎈 𠎉 𠎊 𠎋 𠎌 𠎍 𠎎 𠎏 𠎐 𠎑 𠎒 𠎓 𠎔 𠎕 𠎖 𠎗 𠎘 𠎙 𠎚 𠎛 𠎜 𠎝 𠎞 𠎟 𠎠 𠎡 𠎢 𠎣 𠎤 𠎥 𠎦 𠎧 𠎨 𠎩 𠎪 𠎫 𠎬 𠎭 𠎮 𠎯 𠎰 𠎱 𠎲 𠎳 𠎴 𠎵 𠎶 𠎷 𠎸 𠎹 𠎺 𠎻 𠎼 𠎽 𠎾 𠎿 𠏀 𠏁 𠏂 𠏃 𠏄 𠏅 𠏆 𠏇 𠏈 𠏉 𠏊 𠏋 𠏌 𠏍 𠏎 𠏏 𠏐 𠏑 𠏒 𠏓 𠏔 𠏕 𠏖 𠏗 𠏘 𠏙 𠏚 𠏛 𠏜 𠏝 𠏞 𠏟 𠏠 𠏡 𠏢 𠏣 𠏤 𠏥 𠏦 𠏧 𠏨 𠏩 𠏪 𠏫 𠏬 𠏭 𠏮 𠏯 𠏰 𠏱 𠏲 𠏳 𠏴 𠏵 𠏶 𠏷 𠏸 𠏹 𠏺 𠏻 𠏼 𠏽 𠏾 𠏿 𠐀 𠐁 𠐂 𠐃 𠐄 𠐅 𠐆 𠐇 𠐈 𠐉 𠐊 𠐋 𠐌 𠐍 𠐎 𠐏 𠐐 𠐑 𠐒 𠐓 𠐔 𠐕 𠐖 𠐗 𠐘 𠐙 𠐚 𠐛 𠐜 𠐝 𠐞 𠐟 𠐠 𠐡 𠐢 𠐣 𠐤 𠐥 𠐦 𠐧 𠐨 𠐩 𠐪 𠐫 𠐬 𠐭 𠐮 𠐯 𠐰 𠐱 𠐲 𠐳 𠐴 𠐵 𠐶 𠐷 𠐸 𠐹 𠐺 𠐻 𠐼 𠐽 𠐾 𠐿 𠑀 𠑁 𠑂 𠑃 𠑄 𠑅 𠑆 𠑇 𠑈 𠑉 𠑊 𠑋 𠑌 𠑍 𠑎 𠑏 𠑐 𠑑 𠑒 𠑓 𠑔 𠑕 𠑖 𠑗 𠑘 𠑙 𠑚 𠑛 𠑜 𠑝 𠑞 𠑟 𠑠 𠑡 𠑢 𠑣 𠑤 𠑥 𠑦 𠑧 𠑨 𠑩 𠑪 𠑫 𠑬 𠑭 𠑮 𠑯 𠑰 𠑱 𠑲 𠑳 𠑴 𠑵 𠑶 𠑷 𠑸 𠑹 𠑺 𠑻 𠑼 𠑽 𠑾 𠑿 𠒀 𠒁 𠒂 𠒃 𠒄 𠒅 𠒆 𠒇 𠒈 𠒉 𠒊 𠒋 𠒌 𠒍 𠒎 𠒏 𠒐 𠒑 𠒒 𠒓 𠒔 𠒕 𠒖 𠒗 𠒘 𠒙 𠒚 𠒛 𠒜 𠒝 𠒞 𠒟 𠒠 𠒡 𠒢 𠒣 𠒤 𠒥 𠒦 𠒧 𠒨 𠒩 𠒪 𠒫 𠒬 𠒭 𠒮 𠒯 𠒰 𠒱 𠒲 𠒳 𠒴 𠒵 𠒶 𠒷 𠒸 𠒹 𠒺 𠒻 𠒼 𠒽 𠒾 𠒿 𠓀 𠓁 𠓂 𠓃 𠓄 𠓅 𠓆 𠓇 𠓈 𠓉 𠓊 𠓋 𠓌 𠓍 𠓎 𠓏 𠓐 𠓑 𠓒 𠓓 𠓔 𠓕 𠓖 𠓗 𠓘 𠓙 𠓚 𠓛 𠓜 𠓝 𠓞 𠓟 𠓠 𠓡 𠓢 𠓣 𠓤 𠓥 𠓦 𠓧 𠓨 𠓩 𠓪 𠓫 𠓬 𠓭 𠓮 𠓯 𠓰 𠓱 𠓲 𠓳 𠓴 𠓵 𠓶 𠓷 𠓸 𠓹 𠓺 𠓻 𠓼 𠓽 𠓾 𠓿 𠔀 𠔁 𠔂 𠔃 𠔄 𠔅 𠔆 𠔇 𠔈 𠔉 𠔊 𠔋 𠔌 𠔍 𠔎 𠔏 𠔐 𠔑 𠔒 𠔓 𠔔 𠔕 𠔖 𠔗 𠔘 𠔙 𠔚 𠔛 𠔜 𠔝 𠔞 𠔟 𠔠 𠔡 𠔢 𠔣 𠔤 𠔥 𠔦 𠔧 𠔨 𠔩 𠔪 𠔫 𠔬 𠔭 𠔮 𠔯 𠔰 𠔱 𠔲 𠔳 𠔴 𠔵 𠔶 𠔷 𠔸 𠔹 𠔺 𠔻 𠔼 𠔽 𠔾 𠔿 𠕀 𠕁 𠕂 𠕃 𠕄 𠕅 𠕆 𠕇 𠕈 𠕉 𠕊 𠕋 𠕌 𠕍 𠕎 𠕏 𠕐 𠕑 𠕒 𠕓 𠕔 𠕕 𠕖 𠕗 𠕘 𠕙 𠕚 𠕛 𠕜 𠕝 𠕞 𠕟 𠕠 𠕡 𠕢 𠕣 𠕤 𠕥 𠕦 𠕧 𠕨 𠕩 𠕪 𠕫 𠕬 𠕭 𠕮 𠕯 𠕰 𠕱 𠕲 𠕳 𠕴 𠕵 𠕶 𠕷 𠕸 𠕹 𠕺 𠕻 𠕼 𠕽 𠕾 𠕿 𠖀 𠖁 𠖂 𠖃 𠖄 𠖅 𠖆 𠖇 𠖈 𠖉 𠖊 𠖋 𠖌 𠖍 𠖎 𠖏 𠖐 𠖑 𠖒 𠖓 𠖔 𠖕 𠖖 𠖗 𠖘 𠖙 𠖚 𠖛 𠖜 𠖝 𠖞 𠖟 𠖠 𠖡 𠖢 𠖣 𠖤 𠖥 𠖦 𠖧 𠖨 𠖩 𠖪 𠖫 𠖬 𠖭 𠖮 𠖯 𠖰 𠖱 𠖲 𠖳 𠖴 𠖵 𠖶 𠖷 𠖸 𠖹 𠖺 𠖻 𠖼 𠖽 𠖾 𠖿 𠗀 𠗁 𠗂 𠗃 𠗄 𠗅 𠗆 𠗇 𠗈 𠗉 𠗊 𠗋 𠗌 𠗍 𠗎 𠗏 𠗐 𠗑 𠗒 𠗓 𠗔 𠗕 𠗖 𠗗 𠗘 𠗙 𠗚 𠗛 𠗜 𠗝 𠗞 𠗟 𠗠 𠗡 𠗢 𠗣 𠗤 𠗥 𠗦 𠗧 𠗨 𠗩 𠗪 𠗫 𠗬 𠗭 𠗮 𠗯 𠗰 𠗱 𠗲 𠗳 𠗴 𠗵 𠗶 𠗷 𠗸 𠗹 𠗺 𠗻 𠗼 𠗽 𠗾 𠗿 𠘀 𠘁 𠘂 𠘃 𠘄 𠘅 𠘆 𠘇 𠘈 𠘉 𠘊 𠘋 𠘌 𠘍 𠘎 𠘏 𠘐 𠘑 𠘒 𠘓 𠘔 𠘕 𠘖 𠘗 𠘘 𠘙 𠘚 𠘛 𠘜 𠘝 𠘞 𠘟 𠘠 𠘡 𠘢 𠘣 𠘤 𠘥 𠘦 𠘧 𠘨 𠘩 𠘪 𠘫 𠘬 𠘭 𠘮 𠘯 𠘰 𠘱 𠘲 𠘳 𠘴 𠘵 𠘶 𠘷 𠘸 𠘹 𠘺 𠘻 𠘼 𠘽 𠘾 𠘿 𠙀 𠙁 𠙂 𠙃 𠙄 𠙅 𠙆 𠙇 𠙈 𠙉 𠙊 𠙋 𠙌 𠙍 𠙎 𠙏 𠙐 𠙑 𠙒 𠙓 𠙔 𠙕 𠙖 𠙗 𠙘 𠙙 𠙚 𠙛 𠙜 𠙝 𠙞 𠙟 𠙠 𠙡 𠙢 𠙣 𠙤 𠙥 𠙦 𠙧 𠙨 𠙩 𠙪 𠙫 𠙬 𠙭 𠙮 𠙯 𠙰 𠙱 𠙲 𠙳 𠙴 𠙵 𠙶 𠙷 𠙸 𠙹 𠙺 𠙻 𠙼 𠙽 𠙾 𠙿 𠚀 𠚁 𠚂 𠚃 𠚄 𠚅 𠚆 𠚇 𠚈 𠚉 𠚊 𠚋 𠚌 𠚍 𠚎 𠚏 𠚐 𠚑 𠚒 𠚓 𠚔 𠚕 𠚖 𠚗 𠚘 𠚙 𠚚 𠚛 𠚜 𠚝 𠚞 𠚟 𠚠 𠚡 𠚢 𠚣 𠚤 𠚥 𠚦 𠚧 𠚨 𠚩 𠚪 𠚫 𠚬 𠚭 𠚮 𠚯 𠚰 𠚱 𠚲 𠚳 𠚴 𠚵 𠚶 𠚷 𠚸 𠚹 𠚺 𠚻 𠚼 𠚽 𠚾 𠚿 𠛀 𠛁 𠛂 𠛃 𠛄 𠛅 𠛆 𠛇 𠛈 𠛉 𠛊 𠛋 𠛌 𠛍 𠛎 𠛏 𠛐 𠛑 𠛒 𠛓 𠛔 𠛕 𠛖 𠛗 𠛘 𠛙 𠛚 𠛛 𠛜 𠛝 𠛞 𠛟 𠛠 𠛡 𠛢 𠛣 𠛤 𠛥 𠛦 𠛧 𠛨 𠛩 𠛪 𠛫 𠛬 𠛭 𠛮 𠛯 𠛰 𠛱 𠛲 𠛳 𠛴 𠛵 𠛶 𠛷 𠛸 𠛹 𠛺 𠛻 𠛼 𠛽 𠛾 𠛿 𠜀 𠜁 𠜂 𠜃 𠜄 𠜅 𠜆 𠜇 𠜈 𠜉 𠜊 𠜋 𠜌 𠜍 𠜎 𠜏 𠜐 𠜑 𠜒 𠜓 𠜔 𠜕 𠜖 𠜗 𠜘 𠜙 𠜚 𠜛 𠜜 𠜝 𠜞 𠜟 𠜠 𠜡 𠜢 𠜣 𠜤 𠜥 𠜦 𠜧 𠜨 𠜩 𠜪 𠜫 𠜬 𠜭 𠜮 𠜯 𠜰 𠜱 𠜲 𠜳 𠜴 𠜵 𠜶 𠜷 𠜸 𠜹 𠜺 𠜻 𠜼 𠜽 𠜾 𠜿 𠝀 𠝁 𠝂 𠝃 𠝄 𠝅 𠝆 𠝇 𠝈 𠝉 𠝊 𠝋 𠝌 𠝍 𠝎 𠝏 𠝐 𠝑 𠝒 𠝓 𠝔 𠝕 𠝖 𠝗 𠝘 𠝙 𠝚 𠝛 𠝜 𠝝 𠝞 𠝟 𠝠 𠝡 𠝢 𠝣 𠝤 𠝥 𠝦 𠝧 𠝨 𠝩 𠝪 𠝫 𠝬 𠝭 𠝮 𠝯 𠝰 𠝱 𠝲 𠝳 𠝴 𠝵 𠝶 𠝷 𠝸 𠝹 𠝺 𠝻 𠝼 𠝽 𠝾 𠝿 𠞀 𠞁 𠞂 𠞃 𠞄 𠞅 𠞆 𠞇 𠞈 𠞉 𠞊 𠞋 𠞌 𠞍 𠞎 𠞏 𠞐 𠞑 𠞒 𠞓 𠞔 𠞕 𠞖 𠞗 𠞘 𠞙 𠞚 𠞛 𠞜 𠞝 𠞞 𠞟 𠞠 𠞡 𠞢 𠞣 𠞤 𠞥 𠞦 𠞧 𠞨 𠞩 𠞪 𠞫 𠞬 𠞭 𠞮 𠞯 𠞰 𠞱 𠞲 𠞳 𠞴 𠞵 𠞶 𠞷 𠞸 𠞹 𠞺 𠞻 𠞼 𠞽 𠞾 𠞿 𠟀 𠟁 𠟂 𠟃 𠟄 𠟅 𠟆 𠟇 𠟈 𠟉 𠟊 𠟋 𠟌 𠟍 𠟎 𠟏 𠟐 𠟑 𠟒 𠟓 𠟔 𠟕 𠟖 𠟗 𠟘 𠟙 𠟚 𠟛 𠟜 𠟝 𠟞 𠟟 𠟠 𠟡 𠟢 𠟣 𠟤 𠟥 𠟦 𠟧 𠟨 𠟩 𠟪 𠟫 𠟬 𠟭 𠟮 𠟯 𠟰 𠟱 𠟲 𠟳 𠟴 𠟵 𠟶 𠟷 𠟸 𠟹 𠟺 𠟻 𠟼 𠟽 𠟾 𠟿 𠠀 𠠁 𠠂 𠠃 𠠄 𠠅 𠠆 𠠇 𠠈 𠠉 𠠊 𠠋 𠠌 𠠍 𠠎 𠠏 𠠐 𠠑 𠠒 𠠓 𠠔 𠠕 𠠖 𠠗 𠠘 𠠙 𠠚 𠠛 𠠜 𠠝 𠠞 𠠟 𠠠 𠠡 𠠢 𠠣 𠠤 𠠥 𠠦 𠠧 𠠨 𠠩 𠠪 𠠫 𠠬 𠠭 𠠮 𠠯 𠠰 𠠱 𠠲 𠠳 𠠴 𠠵 𠠶 𠠷 𠠸 𠠹 𠠺 𠠻 𠠼 𠠽 𠠾 𠠿 𠡀 𠡁 𠡂 𠡃 𠡄 𠡅 𠡆 𠡇 𠡈 𠡉 𠡊 𠡋 𠡌 𠡍 𠡎 𠡏 𠡐 𠡑 𠡒 𠡓 𠡔 𠡕 𠡖 𠡗 𠡘 𠡙 𠡚 𠡛 𠡜 𠡝 𠡞 𠡟 𠡠 𠡡 𠡢 𠡣 𠡤 𠡥 𠡦 𠡧 𠡨 𠡩 𠡪 𠡫 𠡬 𠡭 𠡮 𠡯 𠡰 𠡱 𠡲 𠡳 𠡴 𠡵 𠡶 𠡷 𠡸 𠡹 𠡺 𠡻 𠡼 𠡽 𠡾 𠡿 𠢀 𠢁 𠢂 𠢃 𠢄 𠢅 𠢆 𠢇 𠢈 𠢉 𠢊 𠢋 𠢌 𠢍 𠢎 𠢏 𠢐 𠢑 𠢒 𠢓 𠢔 𠢕 𠢖 𠢗 𠢘 𠢙 𠢚 𠢛 𠢜 𠢝 𠢞 𠢟 𠢠 𠢡 𠢢 𠢣 𠢤 𠢥 𠢦 𠢧 𠢨 𠢩 𠢪 𠢫 𠢬 𠢭 𠢮 𠢯 𠢰 𠢱 𠢲 𠢳 𠢴 𠢵 𠢶 𠢷 𠢸 𠢹 𠢺 𠢻 𠢼 𠢽 𠢾 𠢿 𠣀 𠣁 𠣂 𠣃 𠣄 𠣅 𠣆 𠣇 𠣈 𠣉 𠣊 𠣋 𠣌 𠣍 𠣎 𠣏 𠣐 𠣑 𠣒 𠣓 𠣔 𠣕 𠣖 𠣗 𠣘 𠣙 𠣚 𠣛 𠣜 𠣝 𠣞 𠣟 𠣠 𠣡 𠣢 𠣣 𠣤 𠣥 𠣦 𠣧 𠣨 𠣩 𠣪 𠣫 𠣬 𠣭 𠣮 𠣯 𠣰 𠣱 𠣲 𠣳 𠣴 𠣵 𠣶 𠣷 𠣸 𠣹 𠣺 𠣻 𠣼 𠣽 𠣾 𠣿 𠤀 𠤁 𠤂 𠤃 𠤄 𠤅 𠤆 𠤇 𠤈 𠤉 𠤊 𠤋 𠤌 𠤍 𠤎 𠤏 𠤐 𠤑 𠤒 𠤓 𠤔 𠤕 𠤖 𠤗 𠤘 𠤙 𠤚 𠤛 𠤜 𠤝 𠤞 𠤟 𠤠 𠤡 𠤢 𠤣 𠤤 𠤥 𠤦 𠤧 𠤨 𠤩 𠤪 𠤫 𠤬 𠤭 𠤮 𠤯 𠤰 𠤱 𠤲 𠤳 𠤴 𠤵 𠤶 𠤷 𠤸 𠤹 𠤺 𠤻 𠤼 𠤽 𠤾 𠤿 𠥀 𠥁 𠥂 𠥃 𠥄 𠥅 𠥆 𠥇 𠥈 𠥉 𠥊 𠥋 𠥌 𠥍 𠥎 𠥏 𠥐 𠥑 𠥒 𠥓 𠥔 𠥕 𠥖 𠥗	





,	← 逗號	[k	☆
,,	← 頓號	[a	△
.	← 句號	[t	▽
..	← 小圓點 / 分隔號	[ ]	◇
,j	← 分號	[u	□
,k	← 冒號	0-	○ ← 另類零字 (僅部份字型支援)
,m	← 歎號	[o	○ ← 圓圈
,n	← 問號	[o.	⊙
,o	← 中文全形空格	[q 或 [oo	⊕
,p	← 兩中文全形空格 / 開段	[o0	⊗
,oo	← 十中文全形空格	[x	※
,pp	← 二十中文全形空格	[hh	#
,s	← 斜劃	[xi	*
,b	← 反斜劃	.a	A ← 全形大寫字母
--	← 破折號	.b	B
==	← 刪節號	.c	C
1 或 .;	「 ← 開單引號	.....	
2 或 .'	」 ← 結單引號	..a	a ← 全形小寫字母
.;;	『 ← 開雙引號	..b	b
.''	』 ← 結雙引號	..c	c
,;	‘ ← 開單引號	.....	
,'	’ ← 結單引號	.1	1 ← 全形印度阿拉伯數字
,;;	“ ← 開雙引號	.2	2
,''	” ← 結雙引號	.3	3
111 或 .-	〈 ← 開篇名號	.....	
222 或 .=	〉 ← 結篇名號	,d	// ← ditto 同上符號
--- 或 .--	《 ← 開書名號	,t	~ ← tilde 波浪符號
=== 或 .==	》 ← 結書名號	]a	—
[[[ 或 .[	( ← 開括弧	]q	
]]] 或 .]	) ← 結括弧	]w	┌
.[[	【 ← 開方圓括號	]e	└
.]]	】 ← 結方圓括號	]r	┌
,[	{ ← 開方括號	]s	└
,]	} ← 結方括號	]d	┌
,[[	{ ← 開大括號	]f	└
,]]	} ← 結大括號	]z	┌
,,, 或 ]lf	← ← 左箭頭	]x	└
... 或 ]rt	→ → 右箭頭	]c	┌
]up	↑ ↑ 上箭頭	]t	└
]dn	↓ ↓ 下箭頭	]g	×
]ul 或 ]lu	↖ ↖ 左上箭頭	]v	↗
]ur 或 ]ru	↗ ↗ 右上箭頭	s= 或 [si	\$
]dl 或 ]ld	↙ ↙ 左下箭頭	c= 或 [ci	¢
]dr 或 ]rd	↘ ↘ 右下箭頭	l= 或 [l-	£
,h	— ← 水平線	y= 或 [y=	¥
,u	— ← 上線	e= 或 [e=	€
,l	— ← 下線	[pm	± ← plus minus
,-	- ← 短橫線	[mu	× ← multiply 或 cross out
,=	— ← 長橫線	[di	÷ ← divide
,i	← 垂直線	[ne	≠ ← not equal
,v	✓ ← 打鈎 (僅部份字型支援)	[r	√ ← root 或 right
,x	✗ ← 打叉 (僅部份字型支援)	/d 或 'd	[DATE] 另: /da 'db /dc
/f	常用表情	/t 或 't	[TIME] 另: 'ts /t1 't2 /tc



1. 適用於 Windows 2000、XP、Vista、Windows 7、Windows 8、Windows 10。
2. 只須將有關檔案抄錄到任何一個檔案夾，無須安裝，執行 SWstart.exe 即可。如在 C 盤執行為「用戶模式」，由其他裝置執行為「過客模式」。詳見〈版權聲明〉。
3. 只在英文鍵盤之下生效，亦即如使用葡文、倉頡、拼音、手寫板等輸入方法時，說文不會引起任何衝突。
4. 一般中英文可照打，系統會自動識別；但如整篇都是英文，可用 Pause/Break(可自訂)轉換說文/英文模式。
5. 打說文 2 分碼然後按空鍵，如輸出非所求，可按**選取鍵** Shift 後**釋放**，候選字變成藍色，然後按空鍵則回復編碼本身而不輸出中文，而如按 a, s, d, …(可自訂，不可用滑鼠選)則選取對應的字詞取代已輸出的字詞，或再按 Shift 或 PgDn 跳到下一頁候選字詞。
6. 出現候選字窗時，Ctrl 為**提升鍵**，按下後**釋放**，候選字變成紅色，然後按空鍵則確認已輸出的字詞為該編碼之首選，以確保將來有正確的提示碼；如按 a, s, d, …(可自訂)則選取對應的字詞輸出，並將該字詞提升至碼表的第一位，以後再打同樣編碼時不用再選。如果在準備提升的狀態下(候選字紅色)，按 Ctrl-a, Ctrl-s 或 Ctrl-d, …(同時按兩鍵)，則將之提升至第二位(即候選字窗中的第一位)，但不會輸出。如字詞不在本候選字窗，則可再按 Ctrl 或 PgDn 跳到下一頁。
7. 在出現候選字窗時按 Shift 或 Ctrl 後，可再按 Ctrl 或 Shift 轉換狀態，又或按 Esc 或 Enter 離開，又或利用 Home、End、PgUp、PgDn 跳頁，並可用箭頭鍵移動候選字窗。
8. 在沒有出現候選字窗時如按 Shift 或 Ctrl，可截斷前面鍵入的編碼，再按空鍵亦不會變成字詞，並且此後鍵入的編碼重新開始計算。
9. 如使用 Windows XP，為輸出內置的字型檔所沒有的字符，例如「唸」「帆」「坳」「鯨」「兜」「擡」「奩」等，須安裝例如「中日韓漢字超大大字符集」。請在網上搜尋並下載。
10. 要輸入一個不熟習編碼的字時，如果它只包含一個組件，那麼按照〈取碼元件〉找出它的一碼編碼，按空鍵後在候選字窗中找出該字來替換已輸出的字，並且從做中學正確編碼。例如「金」可先打「5、空鍵」輸出「為」，然後按「Shift、g」選取「金」，並從提示碼知道它的首選編碼是「5;」。
11. 如果一個字由兩個組件合成，那麼按照〈取碼元件〉打兩碼即可。如果字由多個組件合成，仍應按照「一分為二，各取首碼」先打兩碼。如非首選輸出，在選字後系統會提示字的首選碼，通常是將字的後部再「一分為二」，除非後部只有一個組件而前部有兩個組件，則拆前不拆後。
12. 如果要輸入的是詞組，則兩字詞應將兩字共四碼鍵入，即「12-12」，頭尾皆打兩碼，除非前字或後字由一個組件構成，則該字只取一碼即可，即「1-12」、「12-1」或「1-1」。
13. 如未熟習，可能打「12-12」四碼有困難，則可只打前瞻型(12-1)或後顧型(1-12)以省略有困難的部份。如果兩字都有困難，可以只打各首碼(1-1)，但應明白可能要跳很多頁才命中目標，而且候選字詞最多只有三百個，極罕用的詞組可能找不到。找到目標後系統會有提示碼。
14. 三字詞只須每字各打首碼，如果非首選輸出，亦應在前幾名之內，此之謂「樂天型」。如須選詞，系統會提示將首字打兩碼，即「12-1-1」(前瞻型)，或將末字打兩碼，即「1-1-12」(後顧型)，以便將來重打時首選輸出。極少數情況之下，頭尾都要打兩碼，即「12-1-12」(前瞻後顧型)。一般打「樂天型」即可，不必強記。
15. 若是四字詞，同樣只須打每字的首碼(樂天型 1-1-1-1)，要用前瞻型(12-1-1-1)或後顧型(1-1-1-12)的機會極小，而要用前瞻後顧型(12-1-1-12)才能首選輸出的幾乎沒有。
16. 多字詞的打法和四字詞差不多，但不打第四個字而改打末字，即樂天型為 1-1-1-... -1。
17. 如果打法沒錯而仍然找不到詞組，應是系統尚未備妥該詞組。可將該詞組分成較小的部份分別輸入，必要時用單字輸入，然後將整個詞組用滑鼠或鍵盤選取，再用滑鼠單擊螢幕右下角的說文圖示，依照指示進行即可。
18. 可在選取詞組後同時按左右 Shift 鍵(可自訂)或滑鼠中鍵增加詞組並由系統自動編碼，或將選取的詞組利用 Shift-Backspace 鍵(可自訂)從詞組庫刪除。詳見 SWini.ini 檔案中的說明。
19. 個別單字有困難時可用國語或粵語助查。國語按「漢語拼音方案」，可加 1-5 標聲調，後可加「-」，但不可同時省去；粵語按「說文粵音碼」，不標聲調，後加「=」，詳見〈粵語拼音〉。亦可採用倉頡首尾碼(中間加「-」)，或「說文筆劃碼」，詳見〈筆劃編碼〉。
20. 說文取樣程式 SWsample.exe 將純文字文件或 Copy&Paste 抄錄的文字解譯出說文 2 分碼，以利學習，並可據此連解譯的編碼一起選取大詞組，利用左右 Shift 鍵或滑鼠中鍵自訂詞組。解譯的編碼不會混入新增詞組中。
21. 說文增益程式 SWadd.exe 將抄自另一部電腦的 SWlog.log 詞組紀錄檔，或任何由逐行詞組組成的統一碼文字檔加入到本機的詞組庫中。
22. 引文的使用及編輯方法詳見〈古典詩文〉各範例。選取單字或詞組後，可按 Shift-Esc(可自訂)及 PgDn 作全文檢索查找單句，並進而鍵入單句查找上下文及出處。

- Q1 怎樣可以在每次開機時自動執行說文輸入系統？  
A1 同時按<Windows>鍵和<R>鍵，執行 shell:startup 以打開「啟動」檔案夾，再打開說文的檔案夾，按着<Alt>鍵同時用滑鼠左鍵按著 SWstart.exe，拉到「啟動」中，下次開機時說文就會自動執行。
- Q2 在Excel中有時要使用ScrollLock鍵，但卻與說文的熱鍵衝突，應如何避免？  
A2 可在該軟件使用Shift-ScrollLock代替單按ScrollLock。
- Q3 為什麼在Excel的欄目中打的第一個碼不能構成組字的一部份，例如想打「常(wi)」但出來的卻是「w中」，而以後的字則沒問題？  
A3 因為在Excel的欄目中第一碼除了輸入字符之外，還起著激活(activate)該欄目的作用，把中文編碼的連貫性打斷。解決的辦法是：如果用滑鼠選用該欄目，應以雙擊代替單擊；如果是用Tab或Enter跳至空欄目，則可先按Backspace然後才輸入。
- Q4 為什麼在候選字窗中有許多選項沒有字詞，但選用了卻有時可以輸出字符？  
A4 舉例來說，如果你使用的是Windows XP內置的字型(細明體和標楷體)，那麼打「-1」不能有效輸出字符，首先要安裝較齊全的Unicode字型，才可輸出「①」，但可惜的是，就算是付錢購買的字型庫，目前也難以找到一套包含全套字符的，往往是有這些就沒那些，例如「-1」的候選字詞中「①①①」就可能沒法顯示，但輸出後由於可以另選字型(有時是Word自動的)，例如MS Mincho，於是可以顯示。使用者可以自行設定使用什麼字符來顯示候選字詞，但這是一種取捨，並不能完全解決問題(MS Mincho就不能顯示「兜」字)，直到將來有一種齊全的Unicode字型檔流通才是真正的「統一碼」。
- Q5 為什麼有些單字要按兩下Backspace才可刪除？  
A5 漢字由於數量龐大，Unicode中的CJK Unified Ideograph不能包羅完全，所以就延伸到Extension A中去(例如「帆」字)，雖然Windows內置的字型沒有包含，但如果安裝了適當的字型檔，對使用者來說倒是沒有什麼分別。問題是連Extension A一起算，漢字還是沒有包含完全，所以又有Extension B的延伸(例如「兜」字)，但如果軟件不能識別，就會把這些漢字的內部當成兩個字符來看待。Microsoft Word 2003開始是Extension B ready的，所以沒有這個問題。
- Q6 為什麼在Word中打「uy9」而出來的是一個空白？  
A6 Word會猜想你打的是什麼字，從而自動採用什麼字型，例如New Gulim。可惜它的猜想不一定對，所以你要用滑鼠或鍵盤選取該字然後自行指定支援Extension B的字型(例如細明體-ExtB)，「兜」字便會出來。在該字後按兩次Alt-X亦可。
- Q7 我要輸入的欄位只容許兩個英文字符或一個中文字符，但要打的中文卻有三碼。  
A7 可以照打三碼。第三碼雖然看不到，但按空鍵後自然會輸出中文取代頭兩碼。
- Q8 為什麼說文的編碼和輸出字符有時會覆蓋我已鍵入的文字，或者文字一輸出後立即消失？  
A8 因為你按了Insert鍵，進入了應用程式例如Word的「覆蓋」(Overwrite)模式。只須再按一次Insert鍵取消「覆蓋」模式即可。
- Q9 為什麼候選字窗有時會縮成很小的一條線以致看不到提示碼？  
A9 請用NotePad或其他編輯器修改SWini.ini，在「候選字窗額外高度」一節中將ExHeight的值改大。
- Q10 按Shift-Esc作選取字詞的全文檢索只看到詩文，如何查找出處？  
A10 可再自行將詩句打出即可查到上下文及作者和出處。亦可用滑鼠單擊說文圖示然後選取「F 全文檢索詞句」。
- Q11 連續按Shift多次時Windows會進入「相黏鍵」模式，怎樣可以避免？  
A11 可選取「控制台|協助工具選項|鍵盤」，清除「使用相黏鍵」選項，並且在「設定」中也清除「使用快速鍵」選項。
- Q12 有時打出的詩文並非想要的字詞，如何快速刪除？  
A12 可按Shift進入選詞模式，然後按Backspace。

編碼如以 / 或 ` 開頭，則可加入日期時間指令如下：  
(連大括號，分大小寫，以 2005-09-08 15:03:28 為例)

<b>{cc}</b> : 兩位數字世紀 (20)	<b>{yy}</b> : 兩位數字年份 (05)
<b>{M}</b> : 月份 - 不補零 (9)	<b>{MM}</b> : 月份 - 補零 (09)
<b>{d}</b> : 日數 - 不補零 (8)	<b>{dd}</b> : 日數 - 補零 (08)
<b>{h}</b> : 時數 - 十二小時制不補零 (3)	<b>{hh}</b> : 時數 - 十二小時制補零 (03)
<b>{HH}</b> : 時數 - 二十四小時制補零 (15)	<b>{m}</b> : 分數 - 不補零 (3)
<b>{mm}</b> : 分數 - 補零 (03)	<b>{s}</b> : 秒數 - 不補零 (28)
<b>{ss}</b> : 秒數 - 補零 (28)	<b>{ap}</b> : am 或 pm (pm)
<b>{AP}</b> : AM 或 PM (PM)	<b>{Msu}</b> : 英文月份 - 短式大寫 (SEP)
<b>{Msl}</b> : 英文月份 - 短式大小寫 (Sept.)	<b>{Mlu}</b> : 英文月份 - 長式大寫 (SEPTEMBER)
<b>{M11}</b> : 英文月份 - 長式大小寫 (September)	<b>{Dsu}</b> : 英文星期 - 短式大寫 (THU)
<b>{Dsl}</b> : 英文星期 - 短式大小寫 (Thurs.)	<b>{Dlu}</b> : 英文星期 - 長式大寫 (THURSDAY)
<b>{D11}</b> : 英文星期 - 長式大小寫 (Thursday)	
<b>{世}</b> : 中文世紀 (二零)	<b>{年}</b> : 中文年份 - 補零 (零五)
<b>{月}</b> : 中文月份 - 不補零 (九)	<b>{日}</b> : 中文日數 - 不補零 (八)
<b>{星}</b> : 中文星期 (四)	<b>{時1}</b> : 中文時數 - 十二小時制不補零 (三)
<b>{時2}</b> : 中文時數 - 二十四小時制不補零 (十五)	<b>{分}</b> : 中文分數 - 補零 (零三)
<b>{秒}</b> : 中文秒數 - 補零 (二十八)	<b>{午}</b> : 上午或下午 (下午)

用例(可在螢幕右下角按說文圖示「編碼增刪字詞」自訂喜歡的格式):

```

/d {cc}{yy}-{MM}-{dd} ISO-8601 日期格式 (2005-09-08)
/da {M11} {d}, {cc}{yy} ({D11}) 美式長式大小寫日期 [September 8, 2005 (Thursday)]
/db {dd}/{Msu}/{cc}{yy} 英式短式大寫日期 (08/SEP/2005)
/dc {世}{年}年{月}月{日}日(星期{星}) 中式日期 [二零零五年九月八日(星期四)]

/t {cc}{yy}-{MM}-{dd} {HH}:{mm} ISO-8601 日期及時間 (2005-09-08 15:03)
`ts {cc}{yy}{MM}{dd}{HH}{mm} Timestamp (例如用於檔案名) (200509081503)
/t2 {HH}:{mm} 二十四小時制時間 (15:03)
/t1 {h}:{mm} {ap} 十二小時制時間 (3:03 pm)
/tc {午}{時1}時{分}分 中式十二小時制時間 (下午三時零三分)

```

### 1. 深淺兼容 ✓

說文筆劃碼、說文組件碼、說文二分碼、說文粵音碼、漢語拼音碼、倉頡首尾碼、四角號碼、統一碼、部首筆劃、筆順編號，均可助查說文首選碼，自然演進，相輔相成。

### 2. 字詞雙修 ✓

貫徹說文2分碼原則，字可打兩碼輸出，詞可打每字首碼。現有編碼連容錯碼超過三百萬條，一般四碼出詞首選命中，常用詞組包羅無遺。

### 3. 主次並列 ✓

所有候選字詞同時列出，一目了然。如已輸出的字詞非所求，可按鍵輕易替換，漸進式從做中學首選取碼。

### 4. 教學相長 ✓

根據兩岸對中文研究的成果，不割裂漢字，不顛倒筆順，不錯配組件，避免別字，規範用詞。

### 5. 文藝互生 ✓

除照顧日常寫作用語之外，還收羅大量詩詞名句、中外格言等，可由部份檢索全篇。出手成文，書香瀰漫。

### 6. 中英合璧 ✓

中英文輸入無須按轉換鍵，系統智能自動識別。

### 7. 繁簡同備 ✓

照顧兩岸四地現實需要，繁簡互見，以利交流；廣東字、日本漢字亦可對應輸入。

### 8. 人我無間 ✓

個人或行業專用字詞可自行導入，亦可自定編碼或修改原有編碼，顯現個人風格。

### 9. 時空交錯 ✓

綠色軟件，無須安裝，攜帶閃存或光盤，隨時隨地使用。



說文筆劃碼，只有十三類，各代表若干一筆過的筆劃：

1. 橫： **M**：一ノ(包括「提/剔」)
2. 豎： **I**：丨                      **J**：丨
3. 撇： **8**：ノ
4. 點： **'**：丶                      **A**：丶
5. 折： **Z**：乙フㄥ              **C**：乚              **L**：乚              **V**：丨
- 9**：フ                      **B**：フ              **D**：フフフフフフ

取碼的方法極簡單，只須按筆順取頭三筆及尾二筆。少於五筆的字，就有多少打多少，或其後補「.」以湊足五碼。

說文筆劃碼根據字類排列，常用的放在前面，因此通常可在首頁找到。

由於漢字的寫法歷來頗有分歧，說文筆劃碼嚴格按照中華人民共和國國家語言文字工作委員會頒佈的《GF3002-1999 GB13000.1 字符集漢字筆順規範》(一般大陸出版的字詞典據此)，但為照顧台灣及港澳部份人士的書寫習慣，亦兼容並蓄，唯以大陸規範優先。例如「草頭」，以「**mii**」優先，但以「imm」(台灣)、「imi」(香港)、「mim」(俗寫)索之亦可；又如「育」字首三筆以「**'mz**」優先，但作「mz'」亦可，而末二筆除了以「**mm**」優先之外，亦可作「'm」。如某常用字筆劃碼正確，但卻要按「Shift」跳頁多次才可找到，顯然輸入編碼並非大陸規範。

普遍跟從但小部份人寫法有異的寫字規則，略述於後：

◇點在字的上邊或左上者先寫(义、斗)

◇點在字的右上或中間者後寫(求、戈、瓦、又)(註：台灣「戈」字先點後撇)

◇全包圍，先外後內再封口(回、國)

◇左下包圍，先內後外(近、建)(註：說文2分碼先輸入左下部份，但筆劃碼則以國家規範優先)

◇下包圍，先內後外(凶、函、幽)

◇左包圍，先上後內再左下(匡、匹、臣、甚、醫)

◇字無兩捺，短捺變點(食、逐、逢)

◇不舒展不捺(困、闌、銅、頌、毳、勉)

◇小「人」不捺(夾、卒、僉、亥)

◇除了上述情況之外，點捺均可的字以捺優先(李/李、莫/莫、愁/愁)

◇當手寫與字源有衝突時，以現代書寫習慣為準，例如「頃」字左筆作 **v** 不作 **L**，又如「羽」字內部作 **'m** 不作 **88**。

◇僅佔字的上部或下部的左中右結構而左右基本相同或對稱的，則先中間後兩旁(變、樂、率、齊、幽)(「學」、「贏」、「彘」：台灣列入此例，大陸從左到右；「粥」、「讎」：兩岸均由左至右)

每個字只有一種寫法列為優先，其他異體編碼要等到全部同碼字的優先編碼列出之後才會出現，因此如要改善說文筆劃碼的輸入效率，應留意以上規則。例如輸入「**8ii8a**」要在第三頁才找到「條」，不合常用字的慣例，則使用者應明白輸入不當，應改為「**8ii8'**」。相反，如以「**8ii8'**」求「候」字，則亦須跳到第三頁，應改為「**8ii8a**」。

**取碼總則：**一個組件一個碼，每字最多三個碼。

**基本定義：**組件大致上是字中相離、相觸或相接的各部份，但以下五種情況不拆：

1. **部首不拆：**214 個康熙部首(包括其變形)不再拆分。例如「因」拆分成兩個組件(uk)，因為不是康熙部首，而且外內相離；但「田」是康熙部首，當成一個組件(u)。

2. **相交不拆：**例如「東」字作為說文首選碼拆成「木 t」和「日 q」；但說文組件碼容許重碼，可以只當成一個組件而以先行的「木 t」做取碼。「東」「東」亦然。

3. **相連不拆：**例如「果」和「里」都只當成一個組件，皆以先行的「田 u」做取碼。又如「事」和「吏」皆以「十 0」做取碼。

4. **附筆不計：**附筆指除折筆之外的單筆(橫豎撇點)而相交、相觸或相接於另一主體之前或後者，不獨立當成組件。辨別一個組件的依據落在主體上。例如「合 ao」中的「一」、「存 9z」中的「丨」、「拍 jq」中的「丿」、「汰 3k」中的「丶」皆為附筆，但「亡'L」中的「乚」為折筆，不算附筆。「丶」因質量輕，永遠當成附筆，如「勺 d」中的「丶」相離，仍當附筆。如果兩個單筆可以合成一個組件，則不算附筆，例如「亡'L」中的「亠」為康熙部首不算附筆，但「乏 z」的首兩筆不構成組件，視為附筆，故以第三筆作取碼。

5. **取碼元件：**一個組件由一個或多個元件構成，整個組件只以其中一個元件取碼，請參閱〈取碼元件〉表。元件不避相交相連，附筆亦算元件，但以其他更具描述性的元件優先取碼。例如「美 yk」分成「羊(羊)」和「大」兩個組件，「羊」為康熙部首，以第一元件「丩 y」取碼，「王」為第二元件不作取碼，而「大 k」只由一個元件構成。再如「第 ks」的第二個組件由兩個相交的元件構成，只取首元件「弓 s」。

此外，取碼元件就算內部相離也不再分拆，例如「三 3」、「為 5」等。

**單組件字：**基本上只取一碼。例如「乙 z」、「言'」、「生 g」、「龍'」等。但因成字康熙部首具有雙重角色，亦可當成合體字分拆，可取最多三碼作為輔助編碼，例如「長 ek」、「龠 aom」。

**兩組件字：**先一分為二，如果兩部份都是單組件，則只取兩碼，例如：

- 部首不拆：討(' [)、到(] j)、隻(ax)、房(pf)
- 附筆不計：吞(ko)、在(9g)、柏(tq)、住(ae)
- 元件不拆：偽(a5)、妹(xt)、曷(qu)、犯(dl)

**多組件字：**如果分出來的兩部份還可再分拆，則再將其中一份一分為二，後部份優先：

- 前單組件、後複組件：後(cs;)、萌(hqn)、國(uco)、夾(kaa)
- 前複組件、後複組件：歸(ber)、豔(vg4)、器(oko)、鬱(arx)

如果後組件為單組件，則拆分推移到前組件：

- 前複組件、後單組件：對(wy[)、韻(gor)、然(;kw)、坐(aag)

**拆分原則：**盡量不破壞相互組件的完整性，例如「憶 v'v」為「忄音心」，非「忄立日(心)」；「敢 tba」為「丁耳攴」，非「工(耳缺一橫)攴」。

- 相離先於相接：例如「盍 gz4」拆成「土厶皿」，但「蓋 hg4」拆成「艹土皿」
- 相離先於相觸：例如「受 wrx」拆成「宀冫又」，但「授 jwx」拆成「扌冫又」
- 相觸先於相接：例如「南 0my」拆成「十冫羊」，但「楠 t0y」拆成「木十羊」

**最多三碼：**例如「警 ha'」包含五個組件，只取「苟」「攴」「言」的首元件「卝冫亠」。

如果各部份並無特殊的小組結合，又屬同級，則按先後次序取碼，例如「襄'oh」拆成上中下相離的三部份，而「攘 j'o」只取「扌」和「襄」其中的前兩部份成為「扌亠口」。但「操 jot」為「扌口木」而非「扌口口」。

**輸入方法：**組件碼後附「\」(backquote)以作識別，再按空鍵，例如「說」的組件碼為「'8o+\」。亦可由 SWini.ini 設定按「\」自動附加「\」並自動按空鍵輸出。



筆畫一：	一 m	丨 i	丶 丶	丿 8	乙 z→zㄚㄌ	丨 j	筆畫二：
二 m	一 丶	人 a i a	儿 9	入 a	八 8	冂 m	冂 r
冫 y	几 9	凵 u	刀 d 刂 j	力 ;	勹 d	匕 L	匚 e
匚 e	十 0	卜 y 卜 t	冂 p 匚 L	厂 f	厶 z	又 x	筆畫三：
口 o	口 u	土 g	士 g	夕 ;	夕 ;	夕 ;	大 k
女 x	子 z	宀 r	寸 l	小 w	尢 9	尸 p	巾 v
山 v	巛 3	工 i	己 L 巳 L	巾 i	干 f	幺 s	广 f
彡 L	升 h	弋 c	弓 s	彡 e⇒e 彡 ;	彡 3	彡 c	筆畫四：
心 v 忄 v 忄 v	戈 c	戶 p 户 p	手 j 扌 j	支 0	支 t 攴 a	文 丶	斗 y
斤 f	方 f	无 9 无 e	日 q	日 q	月 n	木 t	欠 z
止 t	歹 ;	殳 9	毋 q 母 q	比 v	毛 7	氏 c	气 9
水 3 氵 3	火 w 灬 w	爪 f 爪 w	父 8	攴 x	彡 y 彡 y	片 k	牙 e
牛 i 牛 0	犬 k 犭 d	筆畫五：	玄 丶	玉 e 王 e	瓜 f	瓦 9	甘 h
生 g	用 n	田 u	疋 z 疋 z	疒 f	夂 8	白 q	皮 f
皿 4	目 4	矛 z	矢 k	石 y	示 w 礻 w	肉 n	禾 t
穴 r	立 丶	筆畫六：	竹 k 𦰃 k	米 w	糸 s 纟 s 彡 s	缶 a	网 m 罒 4 罒 r
羊 y 羴 y	羽 d	老 g 耂 g	而 y	耒 t 耒 t	耳 b	聿 e	肉 n 月 n 月 n 月 n
臣 e	自 4	至 j	白 u 白 f	舌 f 舌 8	舛 ;	舟 n	艮 p
色 ;	艸 v 艸 h 艸 h	虍 t	虫 i	血 4	行 c	衣 k 衤 k	西 4 西 4
筆畫七：	見 4 见 n	角 ; 角 ;	言 丶 讠 丶	谷 8	豆 m	豕 d	豸 d
貝 r 贝 r	赤 g	走 g	足 q 足 q	身 4	車 0 车 0	辛 丶	辰 f
辵 3 辵 L 辵 L	邑 o 阝 b	酉 u	采 w	里 u	筆畫八：	金 5 金 5 金 5	長 e 长 k
門 m 门 m	阜 b 阝 b	隶 e	隹 a	雨 m 雨 m	青 g 青 g	非 i	筆畫九：
面 y	革 h	韋 5 韦 5	韭 i	音 丶	頁 r 页 r	風 9 风 9	飛 9 飞 9
食 6 食 6 食 6	首 y	香 8	筆畫十：	馬 d 马 d	骨 m 骨 m	高 丶	髟 e
鬥 m	鬯 x	鬲 m	鬼 u 鬼 u	筆畫十一：	魚 ; 鱼 ;	鳥 5 鸟 5	鹵 t 鹵 t
鹿 f	麥 0 麦 g	麻 f	筆畫十二：	黃 h 黄 h	黍 t	黑 u	黽 w
筆畫十三：	黽 t 黽 o	鼎 4	鼓 g	鼠 c	筆畫十四：	鼻 4	齊 丶 齐 丶
筆畫十五：	齒 t 齿 t	筆畫十六：	龍 丶 龙 9	龜 ; 龟 ;	筆畫十七：	龠 a	



v5.0:

- ☆ 增加 Clipboard Mode，以解決少量軟件不能輸出或不能正確輸出中文的問題。預設值為 API Mode，可藉 SWini.ini 修改，或於有需要時按<ScrollLock>鍵跳換。
- ☆ 以\*號及+號標示候選字窗中編碼用於構詞的單字(是否標示可藉 SWini.ini 修改)。標示+號的字只能兩個鍵同時使用，樂天型不能只取首鍵(通常為「附筆」)。
- ☆ 候選字窗顯示時，除了可按<Shift>(選取鍵)及<Ctrl>(提升鍵)之外，新增<Alt>(調整鍵)，用以調整候選字的排位。使用方法如下：
  1. 輸入編碼並按<Space>(輸出鍵)後(候選字為黑色)，按<Alt>然後釋放，進入調整狀態(候選字變成紫色)；
  2. 可續按<Alt>或<Page Down>/<Page Up>/<Home>/<End>跳到候選字表的不同位置然後才選字；
  3. 按<Space>選取原本的首選字詞，或按 a/s/d/f/g/h/j/k/l/;/' (假設使用預設選取鍵，下同)，以選取對應的字詞(候選字詞變成啡色，並且選取的字詞附加↓或→標記)；
  4. 如選錯了可按同一鍵或<Esc>取消選擇；
  5. 接著按以下鍵之一，將已選的字詞轉移到新的位置(已輸出的字詞不受影響)：
    - 1 或<Space>：移到第一位置(即以後會首選直接輸出)；
    - 2/3/4/5/6/7/8/9/0/-/=：移到候選字窗的第 1/2/3...11 位；
    - q/w/e/r/t/y/u/i/o/p/[ ]：移到候選字窗的第二頁的第 1/2/3...11 位或第三頁的第 1 位；
    - a/s/d/f/g/h/j/k/l/;/'：插在同一頁的對應候選字詞之前；
    - z/x/c/v/b/n/m/,/.：插在下一頁的對應候選字詞之前(亦即 z 會將字移到本頁最後一個位置)；
    - /：移到全個候選字表的最後一個位置；
    - <↑>/<↓>：移上或移下一位；
    - <Page Up>/<Page Down>：移到上一頁或下一頁的同一位置(如情況許可)；
    - ` (小刪除)：刪除本編碼與該字詞的對應(此鍵位於鍵盤左上角)；
    - \ (大刪除)：刪除該字詞的全部編碼；
  6. 調整後仍然保持在調整狀態，可回到第 2 步繼續選字詞；
  7. 全部完成後，按<Esc>離開，或按<Shift>或<Ctrl>進入選取狀態或提升狀態。
- ☆ 和統一碼擴展 B 區(Unicode Ext.B)相容。
- ☆ 增加「計算功能」，詳情見第 21 頁。

v6.0:

☆ 新增「真知灼見」功能，亦即「萬用字元」(wildcard)功能，舉例說明如下：

- 1 欲鍵入「真知□見」，但不知該字為「卓」、「焯」或「灼」，又或知道字的寫法但不知如何取碼，則可在該字位鍵入「？」代替，即打「0k?4」系統會列出「十大項目」等幾項，可選取其中的「真知灼見」，並從提示碼學習正確編碼。
- 2 欲鍵入「美□美□」，但不知第二字為「倫」、「倫」或「輪」，第四字為「奐」或「煥」，則可鍵入「y?y?」搜尋；但由於結果太多，逐一核對頗為費神，可作如下處理：
  - 將已知的字打兩碼(尤其是頭尾兩字)，例如「{yk}?y?」，第一字(或最後一字)因屬「前瞻型」(或「後顧型」)，可大幅縮短搜尋時間。
  - 提供更多訊息代替全部或部份「？」，以讓系統核對搜尋結果。由於是先搜尋後核對，故此法不能加快搜尋，只能減少列出結果。例如：
    - 漢語拼音碼：「y{lun2-}y{huan4-}」、「y{lun-}y{huan-}」、「y{lun2}y{huan4}」(「-」及聲調不可同時省略)
    - 說文粵音碼：「y{leun=}y{wun=}」(不註聲調，須加「=」；接受多種拼法)
    - 說文筆劃碼：「y{midii}y{8zi8a}」
    - 說文組件碼：「y{0am`}y{;mk}`」、「y{0am}y{;mk}」
    - 倉頡頭尾碼：「y{j-b}y{n-k}」
  - 因為「真知灼見」功能目的為搜尋詞組，必須將字數清楚表示，所以如使用兩碼或以上來表示一個字，必須加上大括號{}。
  - 字數必須符合說文2分碼詞組取碼規則，即最多取「頭三尾一」四個字，因此如遺漏大括號，例如「yk?y?」總共五個字，系統將不會提供任何搜尋結果。
- 3 欲鍵入革命烈士「秋□」的名字，但不知其正確寫法，應提供已知的字的兩碼，並最好加上未知的字的讀音，例如「{tw}?」、「{tw}{gan=}」或「{tw}{jin3}」。
- 4 欲鍵入漢代孝女「緹縈」，而兩個字都不知寫法，如只鍵入讀音，例如「{tai=}y{ying=}」或「{ti-}y{ying-}」，則系統將所有二字詞的讀音逐一核對，此時除硬盤轉動之外，系統將沒有任何反應。請等候一分鐘，系統會自動中止搜尋。建議最低限度使用其中一個字的首碼，例如「{tai=}w」。
- 5 由於按「?」、「{」、「}」均須使用<Shift>鍵，請確保<Shift>鍵沒有單獨按下後不小心立即釋放，以免截斷編碼。
- 6 此功能適用於說文2分碼和說文倉頡碼，詳見下載說明。

v7.0:

☆ 英文快打：

- 1 英文 word 或 phrase 只打頭四個或五個字母加最後一個字母即可輸出，其中的空格、逗號、句點和「'」等標點符號不須鍵入，並且大小寫均只須用小寫輸入。
- 2 如要首選輸出 Title Case (每一個 word 的第一個字母大寫，其他字母小寫)，則可在鍵入上述編碼之前加「\」；如要首選輸出全大寫，則在前面加「/」。
- 3 全英文的 word 或 phrase 可在選取後按<Shift-Shift>或<Ctrl-Ctrl>(可自訂)，則系統自動以「頭四尾一」及「頭五尾一」編碼加入原英文(保留大小寫，連空格及標點符號)，並補以 Title Case 及全大寫的拼法，以及加上前置「/」和「\」的編碼。
- 4 在說文圖示按滑鼠右鍵的指令目錄中的「A-直接增加詞組」、「C-編碼增加字詞」、「D-直接刪除字詞」均可用於英文。
- 5 英文字詞和中文字詞的總長皆不可超過 40 個字(字母)。
- 6 中英文可以混合在同一詞組中，其編碼和全中文的詞組一樣，即「頭三尾一」，而非全英文的「頭四尾一」或「頭五尾一」。
- 7 選取「中英混合詞組」後，如按<Shift-Shift> 則系統會先濾去英文和標點符號(以便在說文取樣程式 SWSample.exe 中避開附加的編碼)，只加入純中文詞組；按<Ctrl-Ctrl>才可保留原本詞組(包括英文和標點符號)。

☆ 字詞典功能：

- 1 在選取中文或英文字詞後，按<Shift-F2>或<Ctrl-F2>(可自訂)，系統即會搜尋並列出以此為關鍵詞(keyword)的解釋。
- 2 在網頁不能自動複製字詞，故在按上述熱鍵之前須按<Ctrl-C>先複製字詞至「剪貼板」(clipboard)。
- 3 系統除搜尋該字詞外，如屬英文會一併搜尋其原形，例如除去 s、ed、ing 等。
- 4 除了在網頁及文字檔案中按熱鍵使用此功能外，還可用滑鼠右鍵按說文圖示選取「R-參考字詞解釋」，獲取更多功能：
  - 如鈎選「包含字詞即顯示」，則輸入的字詞只須符合字詞典中的關鍵詞的一部份即會顯示其義項解釋。
    - 如鈎選此項，搜尋的英文為直接按照輸入形態，系統不會搜尋其原形。
  - 如選取「部首筆劃」，則在「字詞」欄輸入部首及筆劃數的阿拉伯數字，即可以在統一碼全字集(至 Ext.B 為止)約七萬字中搜尋。用戶可藉此確保搜尋的「字」是否有效漢字。
    - 如列出的字有部份顯示成空格，則須在「字型」處輸入一能支援 Ext.B 的字型，例如「細明體-ExtB」而非「標楷體」等較小字型檔。
    - 搜尋到目標後可選取、複製並貼上到「字詞」欄進一步搜尋解釋。
  - 「漢語拼音」須加入聲調(1:陰平、2:陽平、3:上、4:去、5:輕聲)，不可加入「-」後綴碼。(只支援二萬餘字而非全字集)
  - 「說文粵音」須加入聲調(1:高平、2:高上、3:高去、4:低平、5:低上、6:低去、7:高入、8:中入、9:低入)，不可加入「=」後綴碼(詳見《粵語拼音》)。(只支援二萬餘字而非全字集)
  - 「筆順編號」使用五種筆劃(1:橫、2:豎、3:撇、4:點/捺、5:折)，順次輸入筆劃，15 筆之後省略，以大陸規範為準。(只支援二萬餘字而非全字集)
  - 「年份對照」由公元、農曆干支、年號搜尋對應的年份。

- 說文輸入系統的字詞典，是根據在互聯網上開放流通的資料，審核整理而編成，用戶可自行增益，詳情請參閱 C:\ShuoWen2\Dictionaryes\User.dic 的說明。

☆ 四角號碼輸入：

- 1 除原有的漢語拼音碼(註或不註聲調均可，後綴「-」)、說文粵音碼(不註聲調，後綴「=」)、說文筆劃碼(頭三尾二)、說文組件碼(後綴「\」)、倉頡首尾碼(中綴「-」)，作為輸入碼助查說文單字的首選碼之外，新增擴充的四角號碼(即四角號碼之後附加右下角上方的第五碼)，後綴「^」，以利輸出較難的單字，請從提示碼學習首選碼。(只支援二萬餘字而非全字集)

☆ 統一碼輸入：

- 1 如已知道欲鍵入的字的統一碼，可以「u+xxxx」或「u+2xxxx」輸入，其中「x」代表內碼 0 至 f，例如以「u+4e00」輸出「一」，以「u+3836」輸出「帆」，以「u+20487」輸出「兜」。注意除「+」外必不可按著<Shift>鍵輸入，而欲鍵入「+」則必須按著<Shift>不放加上<=>鍵然後才釋放，切不可單獨釋放<Shift>，否則會截斷編碼。

v7.1:

☆ 增強剪貼板：

- 1 累加複製<Ctrl-Shift-C>——將已選取的文字複製(copy)，但並非取代原已在剪貼板(clipboard)的文字，而是附加在後，以便稍後一併「貼上」。
- 2 累加剪下<Ctrl-Shift-X>——將已選取的文字剪下(cut)，但並非取代原已在剪貼板(clipboard)的文字，而是附加在後，以便稍後一併「貼上」。
- 3 交換貼上<Ctrl-Shift-V>——將已選取的文字剪下(cut)，並同時貼上已在剪貼板(clipboard)的文字，兩者交換。(即是將已選取的文字放入剪貼板，而原本剪貼板內的文字則代替已選取的文字。)

以上功能可由用戶取消，詳見 SWini.ini。

用例——將下列文字以字母順序排列：

XYZ

IJK

ABC

1. 選取 IJK(連跳行)，按 Ctrl-X；2. 選取 XYZ(連跳行)，按 Ctrl-Shift-X；3. 將游標移到 ABC 之下，按 Ctrl-V。

註：此功能和部份程式不相容。

v7.2:

☆ 增強字詞查考功能：

- 1 加入更多外語詞典
- 2 加入《古文觀止》、《新舊約全書》等自選參考文件



V8.0:

☆ 視像導航：

- 1 說文2分碼導航
- 2 說文筆劃碼導航
- 3 說文粵音碼導航

以上在說文2分碼版中全部提供，說文倉頡碼版則只提供第3項。啟動方法為在螢幕右下角的「系統通知區域」用滑鼠單擊說文圖示，然後分別選取1、2、或3。倘若系統通知區域未有顯示說文圖示，則按該區域左方的三角形箭頭，即可顯現。

開啟後第一次使用，須先在目標視窗(你正在工作的 Word、Outlook 等)點擊一下，以便讓系統知道輸出的目的地，然後開始使用導航鍵，其作用有如「軟鍵盤」。

說文輸入系統主要為拆分字形的輸入法，其優點為「高效高速」，但要求記憶取碼元件。說文2分碼導航將取碼元件直接在螢幕顯示，按圖索驥即可輸入編碼。如果遇到困難，可使用說文筆劃碼導航，將單字的頭三筆和尾二筆直接按鍵輸入，或按部首同時輸入數筆，即可提升效率並避免筆順規則的差異引起的困擾；亦可使用說文粵音碼導航，選取粵語同音字(不計聲調)，然後再按「選」字按鈕，選取 a, s, d...等輸出。當單字輸出後，系統會分別顯示正確的說文2分碼或倉頡碼。

V8.5:

☆ 錯別字導正：

有些字的形、音或義相近，或因想當然的似是而非，常引致張冠李戴，如「跟據x」、「鬼崇x」、「濫芋充數x」、「從詳計議x」、「頂頂大名x」、「身同感受x」等，又有架床疊屋，累贅詞費，如「介乎於x」、「令到x」等，又有受方言影響，如「行人路x」等，不一而足。以上每一個字都是對的，但未能合成規範化的用詞；另有一種情況是字本身已經錯誤，例如「獎券x」的「券」字；有些在簡體字是規範字，但混雜在繁體字中就可算是錯字，如「盜取x」的「盜」字，「毀滅x」的「毀」字等。舊式輸入法逐字輸入，沒法利用電腦龐大的檢索功能加以糾正，而說文2分碼版則除指出錯別字之外，還可代為輸出正確詞語，並且在錯誤詞語加上標記，用戶因而逐漸提升語文水平。(說文倉頡碼版只標示錯誤的詞語而不「導正」。)

「x」符號表示不推薦的用法，但由於語境的不同，未必絕對錯誤，如上引各例，又如一般人使用「珠寶首飾」一詞，但如確實想表達手部的裝飾，則「手飾x」也不一定算是錯，應由用戶自行判斷，必要時可自行加入「手飾」一詞。

☆ 簡化設定「專業模式」：

說文輸入系統要升級為「專業用戶」，避免彈出學習模式的「出將入相題」，以前須由系統管理員設定，而新版則可讓普通用戶自行設定。如電腦供多人使用，則全部用戶都可使用相同的「註冊編號/註冊鑰匙」組合，毋須另行購置。用戶甚至可以各自抄錄一份說文輸入系統，以便擁有自訂詞組庫。如無足夠權限抄到 C:\，則可抄到各人的「我的文件」檔案夾內。



V9.0:

☆ 人工智能：

在以前的版本，用戶如須自訂詞組，可按以下方法之一進行：

- 將詞組分成較小單位打出，然後用滑鼠或<Shift>+箭頭鍵選取，再按<Shift-Shift>或<Ctrl-Ctrl>或滑鼠中鍵；
- 用滑鼠點擊說文圖示執行「A-直接增加詞組」等指令。

新版加入人工智能，系統會揣摩你的心意代為擴充詞組庫。你只須依照心目中的詞組打出，例如「世界通行」編碼應為 7ulc，但如發現只輸出原編碼加空格而沒有轉化成中文，表示詞組庫尚未收入。可按<Backspace>鍵將原編碼連後綴的空格刪除(上例為<Backspace>五次，不可過多或過少)，然後再次分成較小單位輸入，例如「世界 7ua」和「通行 lzc」，則系統會自動將「世界通行」加入。

另有一種情況，例如你想輸入「山水相逢 v3tl」，但系統輸出同碼的「山水相連」，在候選字窗中亦找不到你心目中的詞組。可按一下選取鍵<Shift>(先放手)，然後按<Backspace>將原輸出的詞組從螢幕刪除(或直接按<Backspace>相應次數亦可)，然後輸入「山水 v;3」和「相逢 t4l;」，則系統自動加入新詞組。

在輸入較小單位的過程中，如非直接命中想要的字詞，可如常按選取鍵<Shift>選取。

如在輸入較小單位時該小詞組亦不存在，可按上述步驟刪除小詞組，重新輸入，但系統的人工智能只會造出小詞組。假設鍵入日本首相「野田佳彥 uua'」時，發覺詞組尚未建立，刪除後試打「野田 uzu0 佳彥 ag' 3」，又發覺「佳彥」亦未建立，則刪除「ag' 3」後可打「佳 agg 彥' f3」加入「佳彥」，待下次再打「野田佳彥」時，才利用已存在的「野田」和「佳彥」建立全個詞組。如果起初分成「野田 uzu0 佳 agg 彥' f3」來重打，則可直接加入全個詞組。

自動增加的詞組會在按擊下一個鍵時顯示，但如按鍵太快，接著的再下一個按鍵會取消該顯示，此屬正常。

如果你的電腦效率較低，當電腦在忙於處理增加詞組時，你接續按擊的詞組可能會輸出錯誤。請在輸入下一個詞組的編碼時，稍待上一個詞組完成後才按空鍵輸出。

如發覺錯誤加入詞組，可選取該詞組然後按<Shift-Backspace>從詞組庫刪除。

增刪的詞組會寫入 SWlog.log 中，可隨意翻查紀錄，或將之抄到其他電腦，利用 SWadd.exe 加到該電腦的詞組庫中。

說文輸入系統會自我增值，是有生命的輸入系統，你打的詞組最多只會失敗一次！

V10.0:

☆ 關聯字詞：

說文輸入系統的設計宗旨為「快」、「易」、「優」，三者均建基於詞組輸入之上，亦即如逐字輸入，雖然因為說文按字頻排列，常用字排於前位，選字遠較一般輸入法方便，但仍未能充份發揮說文上述三大特色。因此使用者應盡力改變舊式輸入法的羈絆，刻意以詞組方式輸入，方可達到和思想同步、我手打我想的境界。

然而，對於初學者，如一時未能熟諳說文詞組庫包羅萬有的特點，或因詞組中某字不知寫法，則可只打出第一個字，由系統列出的關聯字詞選取整個詞組。

使用者須注意兩點：

第一、此為權宜之計，說文並不鼓勵，因為以一字帶出整個詞組，其「重碼率」極高，如「一」字開頭的詞組多逾五千(以說文現有的詞組庫計)，難於選取。相比之下，例如四字詞以上按照「頭三尾一」的方式取碼，整個詞組的關鍵字共同分擔編碼，充份發揮編碼的「獨特性」，故能做到重碼極少。舉例言之，如打 1-或 11 輸出「一」，再選「一之謂甚，其可再乎？」，通常要跳很多頁才可以找到，甚至超出人的耐性限度；相反如以詞組輸入，打「一」「之」「謂」「乎」四個字的主碼，即是 lz'w 共四碼，則整個詞組可以立即首選輸出。

第二、說文的特色為利用電腦的運算能力，在詞組庫中高速搜尋，以補人力之不足，因此說文輸入系統遠較一般輸入法龐大，由於電腦硬體的進展一日千里，才足以應付裕如。然而，畢竟單靠一字搜尋整個詞組，運算量相當可觀，而且對於已熟習詞組輸入的使用者，關聯字詞功能使用的機會不大，不值得為此降低整體的效率。

基於上述，說文在 v10.0 雖然為照顧某些使用者而加入關聯字詞功能，但設計成可隨意開啟或關閉。方法之一是以文字編輯器(text editor)修改 SWini.ini，將 RelatedWords 一項設定為 Yes 或 No，此法須重新啟動說文方能生效；方法之二為單擊「說文圖示」，在功能選單中選取「W-開啟/關閉關聯字詞」，此法即時生效，並會自動更新 SWini.ini，在下次啟動說文時仍可保持該狀態。

說文一向極為重視使用者調適詞組庫至最符合個人要求，因此關聯字詞的排列亦可依據個別使用者的習慣而調整。當使用者鍵入編碼輸出首字時，如果關聯字詞如上述已設定在開啟狀態，則在按<Shift>後(先釋放)，除了可以再按 a, s, d, …(預設值)如常在「候選字窗」選取單字或詞組之外，還多了另一個「關聯字詞」視窗，可按 q, w, e, …(預設值)選取關聯字詞。視乎 SWini.ini 中的設定(見下)，每選取一個詞組，該詞組增加 1 分，而如果剛才不是按<Shift>而是按<Ctrl>，此時選取的詞組則增加 5 分。所有關聯字詞動態排列，以得分高者排前。

在按<Shift>或<Ctrl>後，關聯字詞可能數以百計，在第一頁如未能找到心目中的關聯字詞，可再按<Shift>或<Ctrl>，或按<PageDown>亦可，跳到下一頁繼續尋找，亦可按<Esc>放棄。按<PageUp>可返回以前的一頁，而按<Home>可回到第一頁。

除了用<Shift>或<Ctrl>在「關聯字詞」視窗選取而調整排位的分數，當使用者以詞組輸入的方式輸入，詞組亦可得 1 分，縱使當時「關聯字詞」功能並沒有啟動。

由於關聯字詞的處理消耗電腦的運算資源，故能否調整得分，亦如是否開啟「關聯字詞」一樣，可在 SWini.ini 中的 AdjustingWords=Yes 或 No 決定。此選項不能在「說文圖示」的功能選單修改。

RelatedWords 和 AdjustingWords 為兩個不同項目，可獨立設定，預設值均為 No。

#### V10.5:

##### ☆ 說文螢幕鍵盤：

為方便新興的 Windows 8.1 平板電腦利用觸控式螢幕輸入，特增設螢幕鍵盤 SWskb.exe，只須用滑鼠在目標文件點擊一下，即可在螢幕鍵盤按鍵輸出字符。

螢幕鍵盤的另一作用為藉着鍵盤上的標籤提示，有助初學者記憶取碼元件。由於虛擬按鍵的面積有限，用戶更可用滑鼠右鍵點擊按鍵，或如屬觸控式螢幕，用手指按定一秒，則可開啟該鍵對應的「說文取碼思維圖」，大大有利於學習說文取碼元件。

##### ☆ 滑鼠點選候選字窗：

尤其為配合說文螢幕鍵盤，新增用滑鼠點擊候選字窗的功能，作為<Shift><A>、<Shift><S>等的選取候選字詞的替代方法。

##### ☆ 設定使用偏好：

各人的使用習慣不同，現在可藉着「說文圖示」中的「P-設定使用偏好」，修改候選字窗的字型大小、字型名稱、候選字窗選字按鍵、關聯字詞選字按鍵。

如欲修改其他較罕用的設定，請用文字編輯器修改 SWini.ini 檔案。

#### V10.6:

##### ☆ 防止未獲授權修改詞組庫：

有些說文輸入系統會安裝在公眾使用的電腦上，如用戶利用說文圖示功能表、熱鍵或人工智能等方式增加、修改、刪除詞組，或改變首選輸出的順序，對其他使用者未必適合，故在 SWini.ini 增加 OwnerMode 選項，當設定成 No 時，使用者猶如處於過客模式，只能利用已有的詞組而不能修改。

#### V10.7:

##### ☆ 調整候選字窗：

因應不同用戶可能使用不同的螢幕以及字型放大率，系統自動感應，調整候選字窗成最佳大小。

#### V10.8:

##### ☆ 增加熱鍵組合：

因有些鍵盤缺右<Ctrl>鍵、<Break>鍵等，故增加熱鍵組合以備選取，例如要暫時中止說文輸入功能，以便輸入整篇英文或短期使用其他輸入法，則可按<Shift-ScrollLock>代替<Break>。詳見 SWini.ini。

##### ☆ 不再避讓其他輸入法：

因 Windows 8 以後處理內置輸入法（倉頡、注音等）的方式和以前不同，故說文避讓其他輸入法已不適用。如要使用其他輸入法（如 English-International 等），可按<Break>或<Shift-ScrollLock>（見上），中止說文的作用，待完成其他輸入法時，再按熱鍵回復說文。

##### ☆ 提升候選字詞到非首位：

輸入編碼後，除了可按「提升鍵」<Ctrl>（先放手），再按<a>、<s>、<d>…等以便輸出兼將之提升到該編碼的首位之外，還可在按<Ctrl>和<a>（或<s>、<d>…）之間，插入<1>、<2>、<3>…等，將該字詞提升到第 1, 2, 3…等位置（要提升到第 1 位，按不按<1>沒分別）。此功能特別適用於打兩碼輸出常用的二字詞，排列到較前位置，以方便將來選取，尤以觸控式選取為然。

V10.9:

☆ 增加處理西歐語文的快速打法：

正如英文可以打頭四尾一或頭五尾一快速輸入整個英文字詞，新增西歐語文如德、法、葡等亦可用同樣方法輸入，並可免卻打重音符號的不便。例如：

strae 或 strase → straße

coter 或 cotedr → Côte d'Azur

ocao → o cão

此外，當西文字詞包含非字母或數字的符號時，是否用作編碼可能引起困擾，現時新增的字詞兩種組合都會自動產生（以前已包含在詞組庫的字詞則可自行用「選取字詞，按熱鍵<Ctrl-Ctrl>」或「說文功能表 | A-直接增加詞組」補充，亦可用同樣方法增加未收入的西文字詞）。例如：

iii 或 i'ii → I'll

ceste 或 cestle 或 c'es! 或 c'est → C'est la vie!

（但不可用 c'ese 或 c'este 或 cest! 或 cest!!）

V10.10:

除了開發說文輸入系統初版時工作量最龐大不計，十全版 v10.10 在各版本更新中耗費最多時間心力，歷時半年方才完成，最基本的是增加系統的穩定性，尤其在適應 Windows 10，以及配合逐漸流行的 4K 顯示器，下了很大工夫。此外，在功能方面，有如下十大革新（有部份只適用於 Windows 7~Windows 10 說文碼版）：

☆ ①優化單字輸入：

說文輸入系統的宗旨雖以詞組為輸入單位，但對於古文單字成詞，或處理姓名等專有名詞，或初學者一時還未適應詞組的概念，則打單字仍屬不可避免。

「說文十訣」開頭兩句是總綱：「一分為二，各取首碼」——以兩碼分解一個單字已算非常簡單，而且能排在候選字的較前位置，不像舊式輸入法要跳多頁才可找到。然而，要將一個字分成兩部份，仍須了解各種字形的結構以及組件的結合方式，初學者少不免要花一點時間方能掌握。

為了簡化學習過程，新版說文放寬了取碼規則，例如「堅」字按「一分為二」的原則，應分成上下的「取」和「土」兩部份，「各取首碼」就是「臣 e」和「土 g」，但是由於「堅」是由「臣 e」「又 x」「土 g」三個組件（字典部首）合成，則打 ex 也可容錯輸出，從而減輕初學者的負擔。

此外，對於容易混亂的編碼，新版也增加「容錯碼」，例如「城」字取兩碼應為「土 g」「戌 c」，但如後者取「厂 f」，gf 亦可輸出「城」字，而由「提示碼」讓人逐漸記憶正確編碼。

「說文 2 分碼」已經是極為簡單的輸入方法，要比每字打兩碼更容易，就只有每字打一碼了！新版包含一碼打法，即是每字只取第一碼即可。如此一來，雖然不可能全部字都在前位找到，但因單字基本上以常用度排列（除了本來就是一碼的字優先），所以仍很容易找到，而且提示碼會指示正確的編碼，兼且在選取之後就會移前，方便下次再選，所以效率頗高。

於是，說文十訣中剩下來必須記住的，就只有「附筆不計，有大取大」兩句，例如「秋」字只取一碼是「木 t」，因為「禾」上的撇是附筆不計；又如「玲」取一碼是「王 e」，因為有大取大，不取「一」，也不取「干」，而是取「王」。



## ☆ ②無間斷預見候選字窗：

以往說文的設計目標是盲目打字，務求一按空鍵就直接輸出。要做到這點，理論上每一組編碼最少應包含四碼，才可造成二百多萬的不同組合，將重碼的機率降到最低。然而，中文最常出現的詞是二字詞，要打四碼就必需將每一個字「一分為二」，而第二碼往往造成初學者的最大困難，涉及如何將字拆分，以及非部首組件的編碼記憶問題；相反，一個字的第一碼不外乎立人旁（企人邊）A、走之旁（撐艇仔）L、草頭（草花頭）H 之類，每字只取一碼自然簡單得多。

要解決易學和高效之間的矛盾衝突，說文採取的方法是兼容並蓄，各適其適。以「容易」這個二字詞為例，要求容易的可以採用兩碼的「樂天型」rq，而要求快速準確命中的可以打四碼的「前瞻後顧型」r8qd，或介乎兩者之間三碼的「前瞻型」r8q 或「後顧型」rqd。

但是，在以前的版本有一個限制：你用什麼型式，都要預先決定，輸入編碼之後按輸出鍵<Space>，你才看到結果，你就不能轉型，只能刪除原本的輸出從頭再來。

新版作出一個重大突破，在輸入編碼的同時，對應的字詞已經不斷顯示，任何時候如已發現目標，可以隨時按<Shift>選取，或用滑鼠點選。這提供一個進可攻退可守的輸入策略：要打「容易」你可以先打 rq，如果已找到目標固然好，否則你可以不斷按<Shift>跳頁直至找到為止，或繼續補足編碼，用 rqd 縮窄目標範圍，其間你可按<Backspace>作出修改。

總結來說，要選取候選字窗中的字詞，你可以一如以往先按<Space>輸出，然後按<Shift>（先放手），按<a>、<s>或<d>……等來選取字詞，取代已輸出的字詞；你也可以不用按<Space>，而直接按<Shift>+<a>、<s>或<d>……等選取字詞。

縱使對熟練的說文用家來說，有時明明已知道四碼而直接命中目標的打法，仍可能只打兩碼的樂天型，原因是手機、平板等的螢幕鍵盤太小，不利於快速打字，則寧願打少些碼來選取。

## ☆ ③選取提升(PromotingSelect)移到第二位：

鍵入編碼輸出字詞後，要選取候選字窗中的同碼字詞，以前版本可以按選取鍵<Shift>，以候選字窗中的字詞取代已輸出的字詞，但目標字詞仍然留在詞組庫中較後位置，下次仍須以相同方法選取；否則用戶可用提升鍵<Ctrl>代替<Shift>，那麼在選取目標字詞之外，系統會將之提升至詞組庫中相同編碼的首位，下次直接命中，不用再選。

保持原位好還是提升到首位好，雖然用戶可以各適其適，自行決定，但兩種選擇有時令人進退兩難。其實還應該讓人選擇移到詞組庫中同碼的第二位（即是候選字窗中的第一位），雖然下次仍然要選，但可以立即看到，方便很多。新版提供這個選項讓用戶決定是否按<Shift>選取輸出還順便將字詞移到第二位。

例：打 c 並按<Shift>數次，在候選字窗選取「很」，則除輸出此字詞外，並將之移到候選字窗的首位（連原本輸出的「我」計算則為第二位），直到再有其他字詞佔奪其位置。

請比較：如果想以後打同樣編碼直接輸出該字詞，則應按提升鍵<Ctrl>，如上例，則「很」搶奪成為 c 的直接輸出，而「我」改排次位。當然，第一只有一個，「我」較重要還是「很」較重要，由用戶自己衡量，所以<Ctrl>作為提升鍵應慎重使用；而如果使用<Shift>，排第二位的衝擊較小，可免顧此失彼的困擾。

要開關此選項，可用文字編輯器（如 Notepad）修改 SWini.ini 中的 PromotingSelect，或在「說文圖示」的「說文功能表」中的「P-設定使用偏好」調整。預設值為 Yes。

不同於下述的「實時提升」，「選取提升」有較多時間供系統進行內部詞組庫的調整，故縱使電腦處理能力較弱一般亦可應付；但如電腦實在太弱，則亦可將此選項設成 No。

## ☆ ④選取提升(PromotingSelect)帶動樂天型移到第二位：

上述選項的第二個功能是：如<Shift>在候選字窗選取的是二字詞或三字詞，則除了將該詞移到該編碼的第二位，還同時將它的「樂天型」編碼（即是二碼打二字詞、三碼打三字詞）也一併移到對應編碼的第二位（如該詞已在第一頁，較易找到，則保持原位不作提升），以便將來打樂天型輕易選取。

例：打 sy 希望輸出「編碼」，但因意識到候選字詞可能太多，不欲跳頁選取，則可多打一碼成為 syd，收窄範圍然後選取，從此除了打 syd 可見到「編碼」排在第二位，而打 sy 亦可在候選字窗輕易選取。

提示：如打兩碼之後已經按<Shift>預備選取，而後發覺同碼字詞太多，於是改變主意想打三碼以便較易找到，則可按一下<Esc>從藍色選取狀態變回黑色預備狀態，才可接續輸入編碼。

☆ ⑤選取提升(PromotingSelect)帶動三碼多字詞移到第二位：

上述選項的第三項功能是：將多字詞（四字詞或以上）在選取並輸出後截取其樂天型的前三碼作為編碼，並置於較前位置。

例：打 kw;u 在候選字窗選取「大不列顛王國」輸出之後，從此只須打 kw; 即可在候選字窗選取。

三碼即可輸出多字詞，當世輸入法之中，應該還未有人做到。

☆ ⑥實時提升(PromotingRealtime)樂天型及三碼多字詞移到第二位：

此選項讓用戶決定以「前瞻後顧型」（即是首字及/或末字打兩碼）輸入詞組並按空鍵輸出時，是否要將二字詞和三字詞的「樂天型」編碼（即是二碼打二字詞、三碼打三字詞）調動到候選字窗的較前位置，以便將來打樂天型輕易選取。例：打 qtmk 輸出「樂天」之後，從此只須打 qk 即可輕易在候選字窗選取。（提示：「天」中的橫 m 是附筆不計。）

此選項同時將多字詞（四字詞或以上）在輸出後截取其樂天型的前三碼作為編碼，並置於較前位置。例：打 kw;u 輸出「大不列顛與北愛爾蘭聯合王國」之後，從此只須打 kw; 即可在候選字窗選取。

隨着使用說文日久，說文調校至針對不同人的使用習慣，用較少擊鍵輸出大量文字。在手機及平板電腦利用觸控式輸入，此項功能尤為重要。

如果電腦處理能力較弱，此「實時提升」選項可能阻慢輸入速度，則可用文字編輯器修改 SWini.ini 檔中的 PromotingRealtime，或在「說文圖示」的「說文功能表」中的「P-設定使用偏好」將之設定為 No。預設值為 No。

☆ ⑦完善點擊選取：

由於平板電腦逐漸普及，用手指、觸控筆來點選的操作，成為滑鼠之外的重要「人機界面」。這反過來影響滑鼠的操作，以使各種輸入工具的使用方式一致。因此，如在平板電腦輸入編碼後，由於候選字窗已不斷更新目標字詞，故可隨時點選；同樣，雖然桌面電腦不一定全部支援觸控點選，但仍可使用滑鼠在候選字窗點選，而不必採用<Space>然後<Shift>+<a>、<s>或<d>……等較適合鍵盤操作的選取程序。

☆ ⑧人工智能百發百中：

說文已經涵蓋四十餘萬個詞語，但仍不可能盡包世間所有意念，例如人名、公司名，以至獨特的用語。因此，說文提供多種渠道讓用戶自行建立詞組，包括：

- 按「說文圖示」，在「說文功能表」中選取「A - 直接增加詞組」或「C - 編碼增刪字詞」



- 分開打出詞組中的成份，然後選取(highlight)整個詞組，按<Ctrl-C>，然後<Ctrl-Ctrl>

但是，最自然的方法，是「人工智能」(詳見 v9.0 <新增功能>)，即是你不用猜度說文詞組庫中是否已包含你要打的詞組，總之你覺得你會不止一次使用某個詞組，你就當它已存在。而事實上，亦的確絕大部份詞組已經內置；萬一竟然未有預先準備妥當，也只須直覺地將錯誤的輸出刪除，然後分成較小的詞組或用單字重新輸入，則說文就會自動產生完整的詞組，下次用正常編碼就可以輸出。說文詞組庫就好像有生命，會自己生長發展。

人工智能是一種極其複雜的設計，以前版本雖已粗具規模，但只要在操作過程中有任何不規範的動作，新詞組就不能產生(寧願不成功，也不要產生錯誤的詞組)。新版大大完善邏輯流程，現在幾乎百分之百成功，還解決了一些造詞的先天限制。

假設(只是假設)說文未有內置「曾經滄海難為水」，則在輸入 **ys33** 之後，你將錯誤的輸出按<Backspace>刪除，然後打算分成「曾經 **yqs**」、「滄海 **3a3a**」、「難為 **ha5**」和「水 **3.**」，但是當輸入至「曾經滄海」後，已經滿足 **ys33** 的編碼要求，於是系統產生「曾經滄海」而人工智能造詞程序中止同時終止，「曾經滄海難為水」未能成功造出。

以前版本就算重新再造亦不可能，「曾經滄海」永遠會截斷操作；新版則可先打 **ys33** 輸出「曾經滄海」，然後因其並非目標，故先將其刪除，然後再打 **ys33** 第二次輸出「曾經滄海」，就可接續輸出「難為」和「水」，從而產生整句「曾經滄海難為水」。

此外，新版在操作的過程中，可以隨時跳換用鍵盤選取和滑鼠(或手指觸控)選取，而不影響人工智能造詞。

#### ☆ ⑨示範模式(DemoMode)——詞組之間留空格：

有語文學者指出中文因為不像西文在「詞」(word)之間插入空格或任何分隔符號，容易做成斷詞錯誤而意義不明甚至引起誤解，因而掀起一場是否應鼓吹加入詞間分隔的辯論。

插入空格有違書寫中文的傳統習慣，相信難於推行。但是——

因為不少說文初學者在意識上尚未習慣以詞組為輸入單位，成為充份發揮說文功能的一大障礙，故新版增加一個選項，在有需要時用實際操作示範，可作為推廣說文的重要手段。(此段為實際例子)

開關此選項的方法之一為用文字編輯器(如 Notepad)修改 SWini.ini 中的 DemoMode，或在「說文圖示」的「說文功能表」中的「P-設定使用偏好」調整。預設值為 No。

#### ☆ ⑩簡易輸入韓文：

除了日文可用 - 和 = 作為前置碼加上羅馬拼音輸出(如「の」-no、「ラ」=ra)之外，韓文亦可用 / 作為前置碼加上韓國政府官方認可的羅馬拼音來輸出，例如「韓國食品」：

한 /han 국 /guk(或/gug) 식 /sik(或/sig) 품 /pum

#### ☆ 附：麻雀智力版出將入相題：

除原有的兒童版和大人版<出將入相題>之外，為調劑文字輸入工作的辛勞，新增休閒益智的麻雀智力版，以大量案例令玩者嫻熟各種叫聽組合，起訓練頭腦，得心應手之妙。

請將說文檔案夾中的 SWquiz.abc 刪除，然後將適當的 SWquiz(……).abc 按<F2>鍵更名為 SWquiz.abc。

如欲主動調出遊戲，可在「說文圖示」的「說文功能表」按「Q - 挑戰出將入相」。本出將入相題為訓練個人思考分析的智力遊戲，並非坊間麻雀(麻將)賭博。

你是否常常在輸入文字時到處找計算機呢？其實你面對著的「電腦」不已經是「計算機」了嗎？

說文輸入系統從 v5.0 起增加了功能強大的計算功能，雖然和中文輸入無關，但作者的目的是希望你要用到的工具都在手頭！

#### 使用方法：

(1)輸入式：可以使用主鍵盤或數字鍵盤，照一般的算式輸入。四則運算的加(+)減(-)乘(\*)除(/)和一般使用習慣相同，先乘除後加減，如要改變優先順序可使用括弧。在算式中不可包含空格，完結後按數字鍵的 Enter，或加等號(=)並按 Space(出字鍵)輸出結果。如果想以結果取代算式，則可用兩個等號(==)代替單等號。

例：1+2\*(3-4)/5={此處按<Space>}0.6

(2)擷取式：用滑鼠或<Shift>+Arrow 選取算式(連或不連等號)，然後按<Shift-Esc>(可自訂，與「全文檢索」熱鍵同用)。候選字窗會顯示結果及算式連結果，可按其對應的 a/s 鍵輸出。

#### 其他操作符：

++ 加 1。[99++=100 ]

-- 減 1。[-7---=-6 ] [(-7)---=-8 ]

! 階乘(factorial)。[4!=24 ] {4\*3\*2\*1}

% 百分數(percent)。[80\*90%=72 ]

^ 冪(power)。[2^3=8 ]

div 整數相除。前後須加空格，只用於擷取式。[13 div 4→結果為 3]

mod 模數(整數相除的餘數)。前後須加空格，只用於擷取式。[13 mod 4→結果為 1]

(註：方括號中的是用例。下同。)

#### 常數：

Pi

the ratio of circumference to diameter

[pi=3.141592654 ]

Infinity|Inf

positive infinity

[inf=INF ] [1/0=INF ] [1000/inf=0 ]

NegativeInfinity|NegInfinity|NegInf

negative infinity

[neginf=-INF ]

(註：此表使用大小寫為方便查閱。輸入公式時可使用全小寫或先按 CapsLock 使用全大寫，但輸入中途不能按 Shift 轉換大小寫。使用擷取式則不受限制。下同。)

#### 算術函數：

Abs

absolute value

[abs(3)=3 ] [abs(-3)=3 ]

## Ceil

rounds up toward positive infinity

[ceil(1.2)=2 ] [ceil(-1.2)=-1 ]

## Exp

e raised to the power of x

[exp(1)=2.718281828 ]

## Factorial|Fact

$x*(x-1)*(x-2)*\dots*1$

[fact(6)=720 ] {同 6!}

## Floor

rounds toward negative infinity

[floor(3.4)=3 ] [floor(-3.4)=-4 ]

## Fraction|Frac

fractional part of a real number

[frac(12.34)=0.34 ] [frac(-12.34)=-0.34 ]

## Int

integer part of a real number

[int(12.34)=12 ] [int(-12.34)=-12 ]

## LdExp

x times (2 to the power of y)

[ldexp(3,4)=48 ]

## Ln

natural logarithm

[ln(2)=0.6931471806 ]

## LnXp1

natural log of (x+1)

[lnxp1(1)=0.6931471806 ]

## Log10|Log

logarithm base 10

[log(2)=0.3010299957 ]

## Log2

logarithm base 2

[log2(2)=1 ]

## LogN

logarithm base x of y

[logn(3,9)=2 ]

## Max

the maximum of two values

[max(-4.5, -5.6)=-4.5 ]

## Min

the minimum of two values

[min(-4.5, -5.6)=-5.6 ]

## Polynomial|Poly

evaluates a polynomial:  $C[0] + C[1]*X + \dots + C[N]*(X^N)$

(args: x, coefficients...)

[poly(3, 5, 6, 7)=86 ] {5+6\*3+7\*3^2=86 }

## Power|Pow

$x^y$

[pow(4, 3)=64 ]

## Round

rounds to the nearest integer

[round(-4.5)=-4 ] [round(-4.51)=-5 ]

## RoundTo

rounds to a specified digit or power of ten (range: -37..37)

[roundto(3.59, 2)=0 ] [roundto(35, 2)=0 ] [roundto(50.1, 2)=100 ]

[roundto(359, 2)= 400 ] [roundto(3590, 2)=3600 ]

## SameValue

whether the difference of A and B is within Epsilon

(1 for TRUE; 0 for FALSE)

[samevalue(10/3, 3.3, 0.1)=1 ] [samevalue(10/3, 3.3, 0.01)=0 ]

## Sign

whether positive, negative, or zero

[sign(-3.4)=-1 ] [sign(0)=0 ] [sign(5.6)=1 ]

## Sqr

the square of a number

[sqr(-9)=81 ]

## SqRt

the square root of a number

[sqrt(2)=1.414213562 ]

## Trunc

truncates a real number to an integer

[trunc(4.9)=4 ] [trunc(-4.9)=-4 ]

## 商業及財經函數：

### DoubleDecliningBalance

depreciation using double-declining balance method

(args: Cost, Salvage, Life:i, Period:i) (i for integer)

### FutureValue

future value of an investment

(args: Rate, NPeriods:i, Payment, PresentValue, PaymentTime:0-start/1-end)

### InterestPayment

interest portion of a loan payment

(args: Rate, Period:i, NPeriods:i, PresentValue, FutureValue, PaymentTime:0/1)

### InterestRate

interest rate required to increase PresentValue to FutureValue

(args: NPeriods:i, Payment, PresentValue, FutureValue, PaymentTime:0/1)

## InternalRateOfReturn

internal rate of return for an investment

(args: Guess, Cashflows:positive inflows/negative outflows...)

(註：不固定參數的總數不能超過100個，而且必須為單純數值，下同。)

## NetPresentValue

current value from a series of estimated cashflows

(args: Rate, PaymentTime:0/1, Cashflows-positive inflows/negative outflows...)

## NumberOfPeriods

number of payment periods for an investment

(args: Rate, Payment, PresentValue, FutureValue, PaymentTime:0-start/1-end)

## Payment

fully amortized payment

(args: Rate, NPeriods:i, PresentValue, FutureValue, PaymentTime:0/1)

## PeriodPayment

principal amount from a full payment

(args: Rate, Period, NPeriods:i, PresentValue, FutureValue, PaymentTime:0/1)

## PresentValue

present value of an investment

(args: Rate, NPeriods:i, Payment, FutureValue, PaymentTime:0-start/1-end)

## SlnDepreciation

straight-line depreciation allowance of an asset

(args: Cost, Salvage, Life:i)

## SydDepreciation

depreciation for an asset

(args: Cost, Salvage, Life:i, Period:i)

## 溫度換算：

### CelsiusToFahrenheit|CtoF

converts temperature degrees from Celsius (Centigrade) to Fahrenheit  
[ctof(100)=212 ]

### FahrenheitToCelsius|FtoC

converts temperature degrees from Fahrenheit to Celsius (Centigrade)

### CelsiusToKelvin|CtoK

converts temperature degrees from Celsius (Centigrade) to Kelvin  
[ctok(0)=273.15 ]

### KelvinToCelsius|KtoC

converts temperature degrees from Kelvin to Celsius (Centigrade)

### FahrenheitToKelvin|FtoK

converts temperature degrees from Fahrenheit to Kelvin

### KelvinToFahrenheit|KtoF

converts temperature degrees from Kelvin to Fahrenheit

## 角度換算：

CycleToDeg|CtoD

converts an angle measurement from cycles to degrees

[ctod(2)=720 ]

CycleToGrad|CtoG

converts an angle measurement from cycles to gradients

CycleToRad|CtoR

converts an angle measurement from cycles to radians

DegToCycle|DtoC

converts an angle measurement from degrees to cycles

DegToGrad|DtoG

converts an angle measurement from degrees to gradients

DegToRad|DtoR

converts an angle measurement from degrees to radians

[dtr(180)=3.141592654 ]

GradToCycle|GtoC

converts an angle measurement from gradients to cycles

GradToDeg|GtoD

converts an angle measurement from gradients to degrees

[gtod(100)=90 ]

GradToRad|GtoR

converts an angle measurement from gradients to radians

RadToCycle|RtoC

converts an angle measurement from radians to cycles

RadToDeg|RtoD

converts an angle measurement from radians to degrees

[rtod(pi/2)=90 ]

RadToGrad|RtoG

converts an angle measurement from radians to gradients

## 長度換算：

MToFt

converts a length measurement from metres to feet

FtToM

converts a length measurement from feet to metres

CmToIn

converts a length measurement from centimetres to inches

InToCm

converts a length measurement from inches to centimetres

[intocm(1)=2.54 ]

KmToMi

converts a length measurement from kilometres to miles

MiToKm

converts a length measurement from miles to kilometres



KmToNm

converts a length measurement from kilometres to nautical miles

NmToKm

converts a length measurement from nautical miles to kilometres

[nmtokm(1)=1.85318 ]

MiToNm

converts a length measurement from miles to nautical miles

NmToMi

converts a length measurement from nautical miles to miles

(註：系統只支援同級單位的換算，例如公里、英里、海里之間的換算，但公里至英尺之間的換算則從略。下同。)

### 面積換算：

M2ToFt2

converts an area measurement from square metres to square feet

[m2toft2(1)=10.76391042 ]

Ft2ToM2

converts an area measurement from square feet to square metres

Cm2ToIn2

converts an area measurement from square centimetres to square inches

In2ToCm2

converts an area measurement from square inches to square centimetres

Km2ToMi2

converts an area measurement from square kilometres to square miles

Mi2ToKm2

converts an area measurement from square miles to square kilometres

AreToAcre

converts an area measurement from ares(公畝, 100m<sup>2</sup>) to acres(英畝, 43560ft<sup>2</sup>)

AcreToAre

converts an area measurement from acres to ares

HectareToAcre

converts an area measurement from hectares(公頃, 100are, 10000m<sup>2</sup>) to acres

AcreToHectare

converts an area measurement from acres to hectares

AcreToFt2

converts an area measurement from acres to square feet

Ft2ToAcre

converts an area measurement from square feet to acres

M2ToPing

converts an area measurement from square metres to Ping(坪, Japanese acres)

PingToM2

converts an area measurement from Ping(Japanese acres) to square metres

[pingtom2(1)=3.30579 ]

Ft2ToPing

converts an area measurement from square feet to Ping(Japanese acres)

PingToFt2

converts an area measurement from Ping(Japanese acres) to square feet

**體積換算：**

M3ToFt3

converts a volume measurement from cubic metres to cubic feet

Ft3ToM3

converts a volume measurement from cubic feet to cubic metres

Cm3ToIn3

converts a volume measurement from cubic centimetres (c.c.) to cubic inches

In3ToCm3

converts a volume measurement from cubic inches to cubic centimetres

**容積換算：**

UKGalToUSGal

converts a volume measurement from UK gallons to US gallons

USGalToUKGal

converts a volume measurement from US gallons to UK gallons

LToUKGal

converts a volume measurement from litres to UK gallons

UKGalToL

converts a volume measurement from UK gallons to litres

LToUSGal

converts a volume measurement from litres to US gallons

USGalToL

converts a volume measurement from US gallons to litres

**重量換算：**

GToOz

converts a weight measurement from grams to ounces

OzToG

converts a weight measurement from ounces to grams

KgToLb

converts a weight measurement from kilograms to pounds

[kgtolb(20)=44.09171076 ]

LbToKg

converts a weight measurement from pounds to kilograms

TonneToUKTon

converts a weight measurement from tonnes to UK tons(2240 lb.)

UKTonToTonne

converts a weight measurement from UK tons(2240 lb.) to tonnes

TonneToUSTon

converts a weight measurement from tonnes to US tons(2000 lb.)  
USTonToTonne  
converts a weight measurement from US tons(2000 lb.) to tonnes  
UKTonToUSTon  
converts a weight measurement from UK tons(2240 lb.) to US tons(2000 lb.)  
USTonToUKTon  
converts a weight measurement from US tons(2000 lb.) to UK tons(2240 lb.)

### 數字轉換：

Hex

returns the hexadecimal representation of an integer  
[hex(65535)=\$FFFF ]

IntToHex

returns the hexadecimal representation of an integer x with y digits  
[inttohex(123, 4)=\$007B

(hex to decimal)

just prefix the hex with \$ sign  
[\$ff=255 ]

### 隨機數：

RandomGaussian|RandG

number with Gaussian distribution  
(args: Mean, StdDev)

RandomReal|RandR|Random

real number between 0(inc.) and 1(exc.)  
[random=0.08740317682 ](for example)

RandomInteger|RandI

random integer from a specified range (inc.)  
[randi(1,10)=5 ](for example)

### 統計函數：

Mean|Average

average of all arguments  
[mean(1, 2, 4)=2.33333333 ]  
(不固定參數的總數不能超過100個，而且必須為單純數值，下同。)

Norm

Euclidean L-2 norm

PopnStdDev

population standard deviation

PopnVariance

population variance

StdDev

sample standard deviation

Sum|Total

sum of all arguments  
SumOfSquares  
sum of the squared values of all arguments  
TotalVariance  
statistical variance of all arguments  
Variance  
statistical sample variance

### 三角函數：

ArcCos|ACos  
inverse cosine in rad  
[acos(0)=1.570796327 ]  
ArcCosH|ACosH  
inverse hyperbolic cosine in rad  
ArcCot|ACot  
inverse cotangent in rad  
ArcCoth|ACoH  
inverse hyperbolic cotangent in rad  
ArcCsc|ACsc  
inverse cosecant in rad  
ArcCsch|ACsch  
inverse hyperbolic cosecant in rad  
ArcSec|ASec  
inverse secant in rad  
ArcSecH|ASecH  
inverse hyperbolic secant in rad  
ArcSin|ASin  
inverse sine in rad  
ArcSinH|ASinH  
inverse hyperbolic sine in rad  
ArcTan|ATan  
inverse tangent in rad  
ArcTan2|ATan2  
inverse tangent (1st arg/2nd arg) in rad  
ArcTanH|ATanH  
inverse hyperbolic tangent in rad  
Cos  
cosine of an angle in rad  
CosH  
hyperbolic cosine of an angle in rad  
Cot  
cotangent of an angle in rad  
Coth  
hyperbolic cotangent of an angle in rad

Csc  
cosecant of an angle in rad

Csch  
hyperbolic cosecant of an angle in rad

Hypot  
hypotenuse:  $\sqrt{x^2 + y^2}$   
[hypot(3,4)=5 ]

Sec  
secant of an angle in rad

SecH  
hyperbolic secant of an angle in rad

Sin  
sine of an angle in rad

SinH  
hyperbolic sine of an angle in rad

Tan  
tangent of an angle in rad

TanH  
hyperbolic tangent of an angle in rad

#### 日期運算：

DayOfWeek|DOW  
day of week as 星期一...星期日 of a certain date  
(args: Year, Month, Day)

DatePlus  
the date of a number of days after a certain date  
(args: Year, Month, Day, NDays)

DateMinus  
the date of a number of days before a certain date  
(args: Year, Month, Day, NDays)

TodayPlus  
the date of a number of days after today  
(arg: NDays)

TodayMinus  
the date of a number of days before today  
(arg: NDays)

DaysBetween  
the number of days between two dates  
(args: Year1, Month1, Day1, Year2, Month2, Day2)

DaysFromToday  
the number of days between the date and today  
(args: Year, Month, Day)